



東華三院

Tung Wah Group of Hospitals



Logistics and Supply Chain MultiTech R&D Centre
物流及供應鏈多元技術研發中心

共同研發



使用說明書



INNOVATION AND TECHNOLOGY
FUND FOR BETTER LIVING

創科生活基金

贊助

東華三院賽馬會復康中心

地址：香港仔惠福道四號 A 座 6 樓

電郵：vrteam@tungwah.org.hk

目錄

硬件安裝指南

硬件簡介.....	4-5
安裝步驟.....	6-18
裝置佩戴方法.....	19-20

VR 遊戲說明

生活技能訓練

開門七件事.....	22-30
鐵路 GOGOGO.....	31-42

視覺肌能訓練

運球帷幄(手球).....	43-46
運球帷幄(足球).....	47-52
運球帷幄(守龍門).....	53-57

現實導向及認知訓練

大象天奴.....	58-62
飛甩雞毛.....	63-66
擲階磚.....	67-71
持家有道.....	72-76
香港遊踪.....	77-80

情緒舒緩

看出好心情.....	81-86
------------	-------

硬件安裝指南

一· 硬件簡介



HTC VIVE SYSTEM



USB Hub



手提電腦 / 桌上電腦



VIVE Tracker X 5 個



	物品	數量
1.	腳架	1
2.	Headset	1
3.	Base Station	2
4.	Base Station 電源線	2
5.	Link Box	1
6.	Controller	2
7.	Controller 充電器	2
8.	USB Hub	1
9.	Vive Tracker	5
10.	Vive Tracker 傳輸器	5
11.	Vive Tracker 充電線	5

二·安裝步驟

1. 設立 Base Station

- a. 把支架如下圖般撐開，手握其中兩條腳，並向外拉開。



- b. 把 Base Station 固定在支架上。



c. Base Station 接駁電源

(1)使用一個 Base Station (Standing mode):



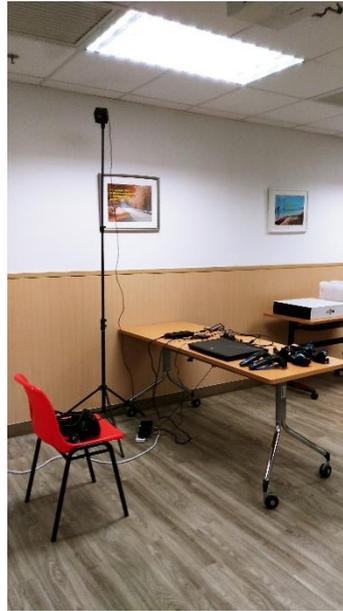
BASE Station 必須顯示為 b mode

使用一個 Base Station 時請確定必須設定為 b mode，如顯示不是 b mode 時，請按一下 Base Station 背面按鈕(上圖左紅圈位置)切至 b mode。

- d. 升高及擺放腳架
使用 1 個 Base Station (Standing Only):



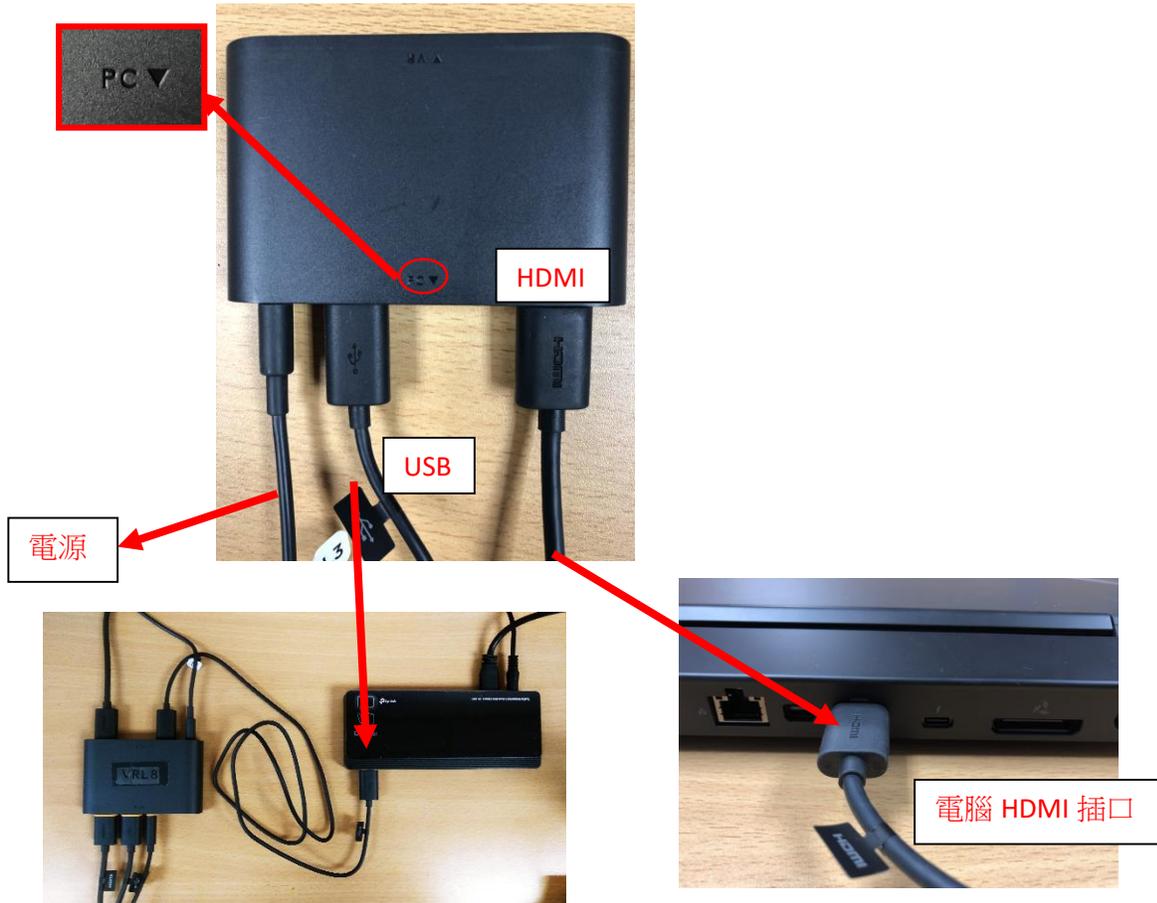
高度:2 米或以上



把已安裝 Base station 的腳架升高至 2 米或以上高度，建議擺放在手提電腦的左或右前方位置，請將 Base Station 調至約 45 度角投射向地面(如上圖)以方便感應器材。

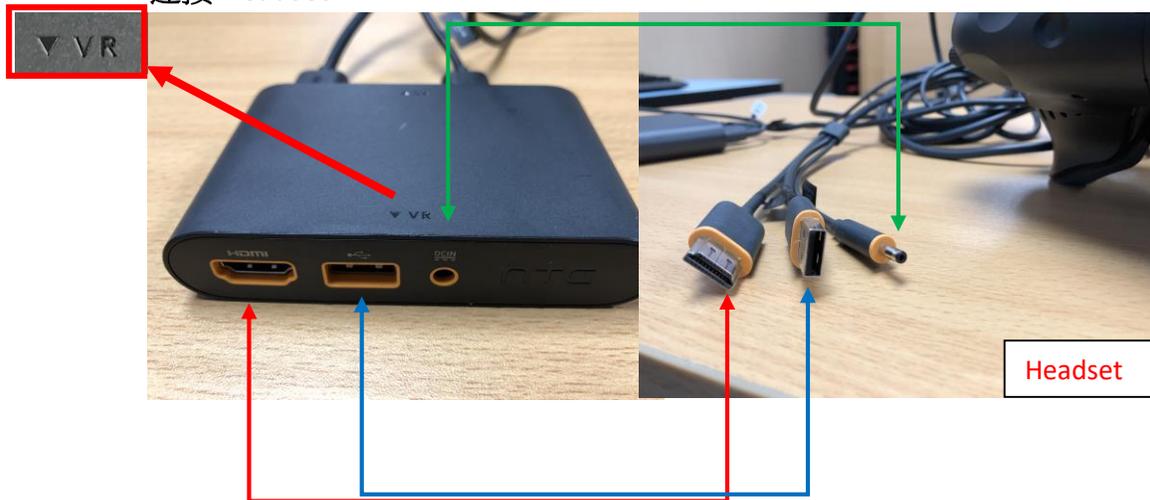
連接 Headset 至電腦

a. 連接 link box



把「PC」一方的 HDMI 線及 USB 線分別插入到電腦的 HDMI 插位及 USB hub 位置。

連接 Headset



把 Headset 的 HDMI 線、USB 線及電源線分別插入到 Link Box 的 VR 一方(如上圖)。

3. 連接 VIVE Tracker 及啟動 controller

- a. 將 5 個 Vive Tracker 傳輸器插入到 USB Hub 的接口位置，而 USB Hub 接駁電腦的 USB 線請插在電腦 USB 插口。

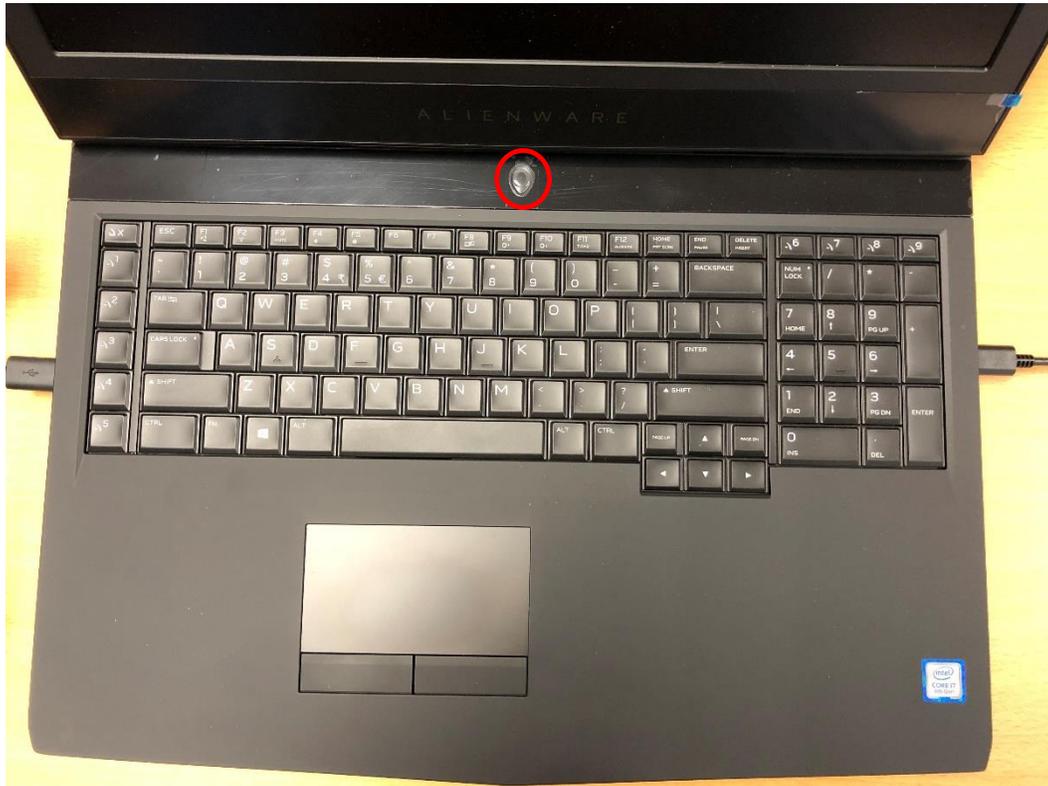


4. 連駁完成!(以下為完成示範圖)

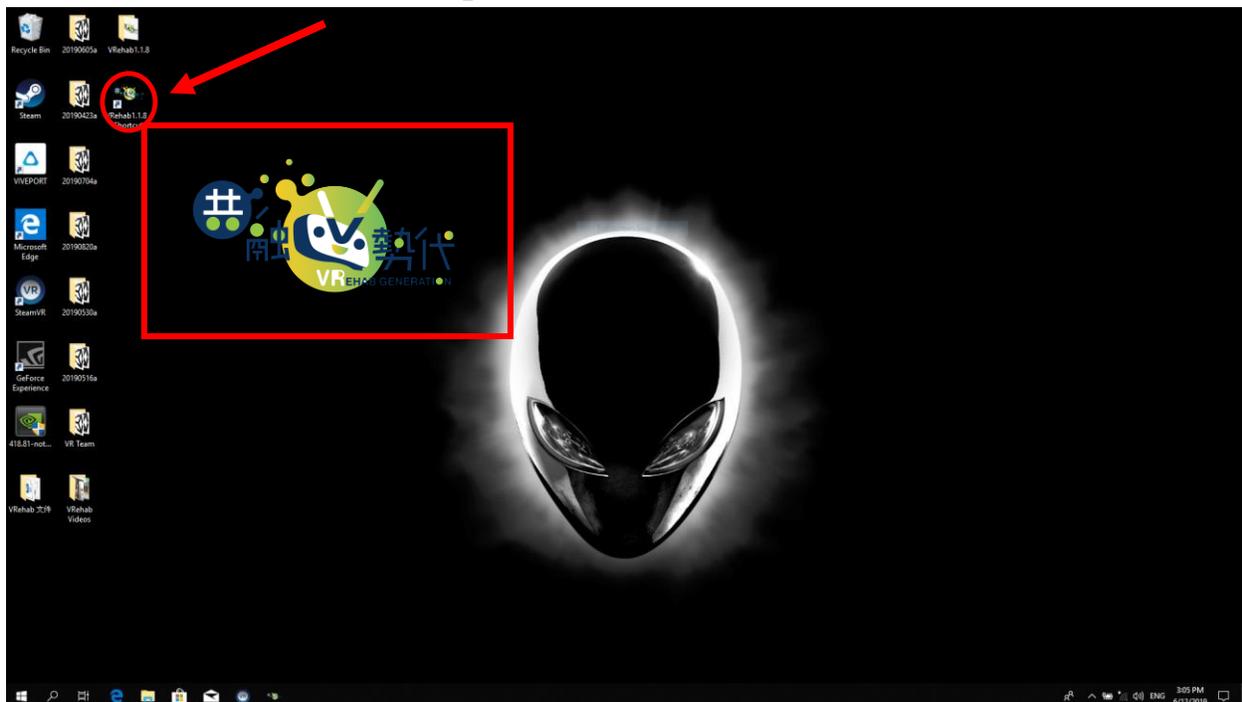


三 · Room setup

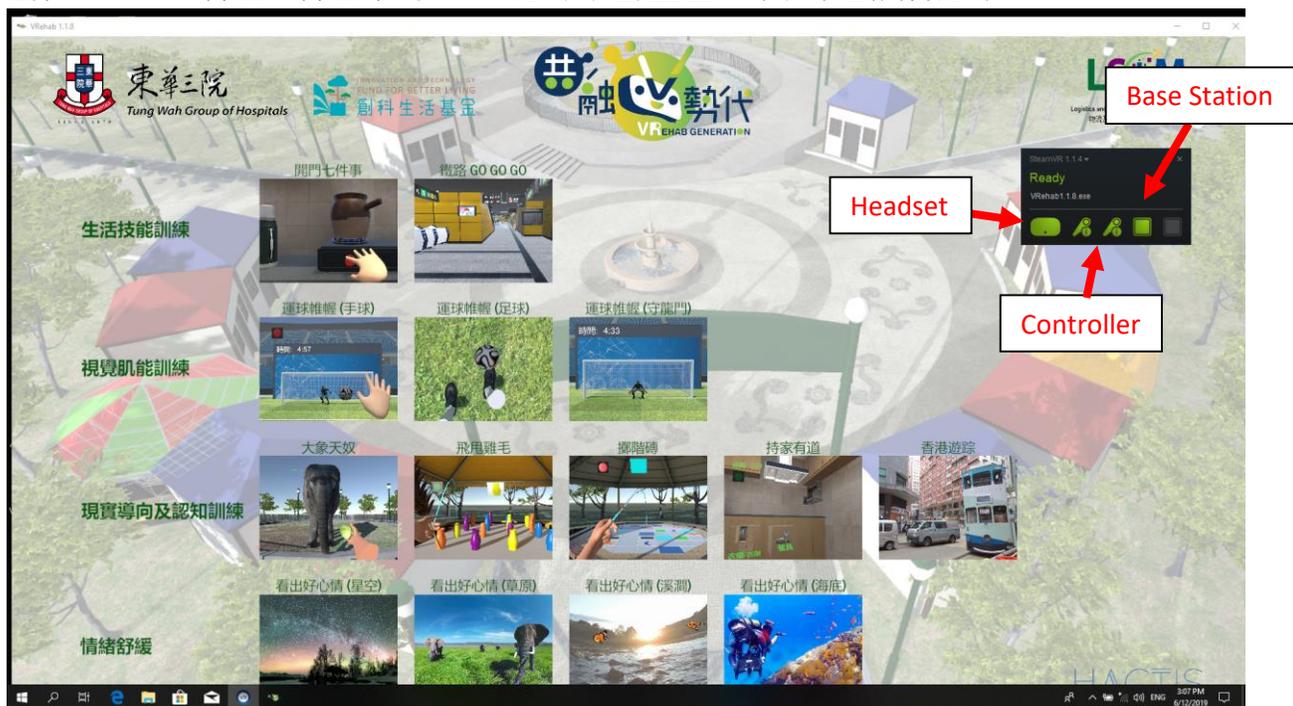
1. 按下電腦的開機按鈕，啟動電腦。



2. 按下桌面的「共融 V 勢代」圖示兩下啟動。



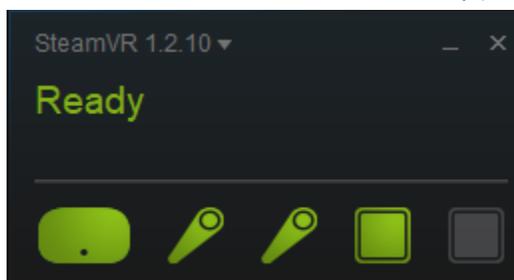
3. 出現 SteamVR 介面，介面中的 ICON 記為綠色/藍色，即表示已成功連線。



4. 按 controller 下方的小按鈕以啟動，亮起綠燈，建議用家可將 controller 對準 Base station 按下按鈕啟動。



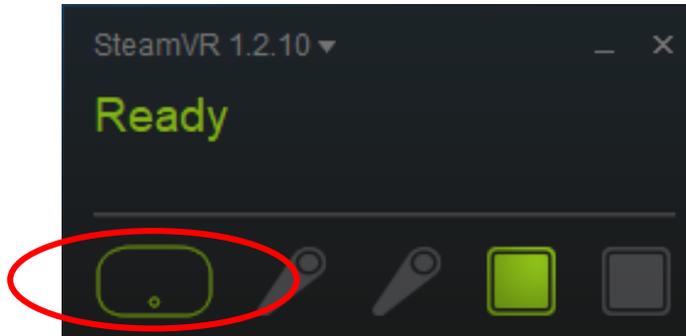
5. Headset / Controller/ Base Station (單個) 亮起時表示裝置已連接到電腦



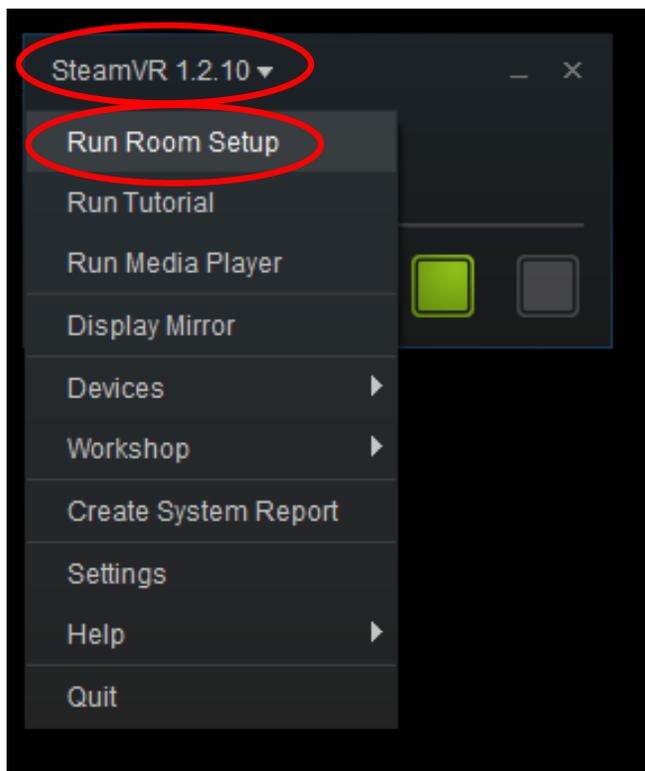
6. Headset /Controller / Base Station 已連接的待機狀態:

Headset 的圖案會轉為黑色綠邊/黑色藍邊，移動 Headset 即可以喚醒。

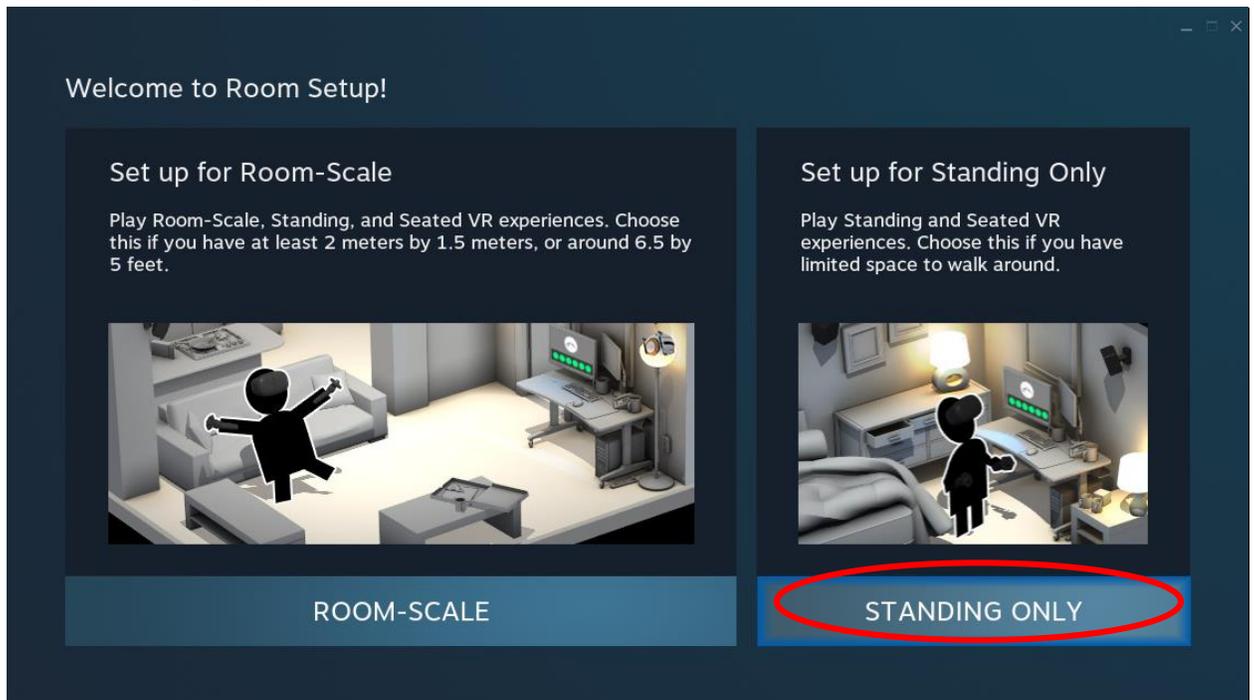
Controller 在待機下會斷開連接並顯示為灰色，需要重新啟動 controller 連接。



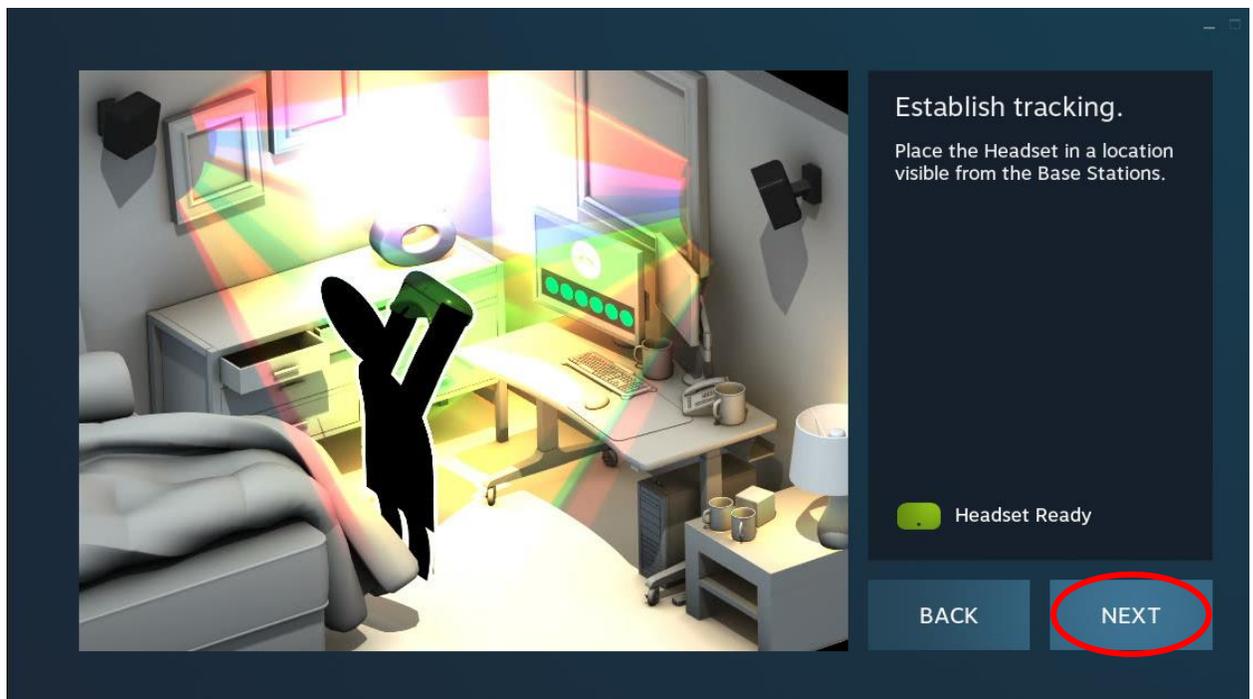
7. 按 SteamVR 鍵，並選擇 “Run Room setup”。



8. 選擇 “Standing only” 。

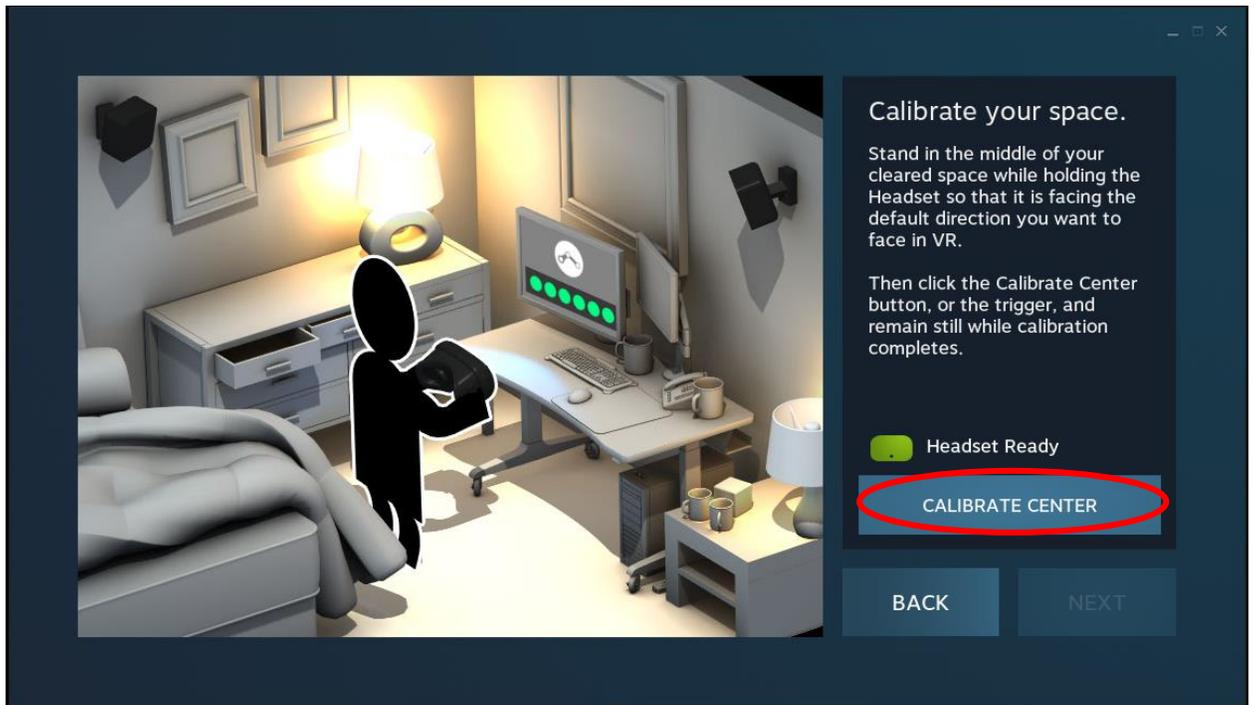


9. 到 “Establish Tracking” 畫面，請按 “Next” 。

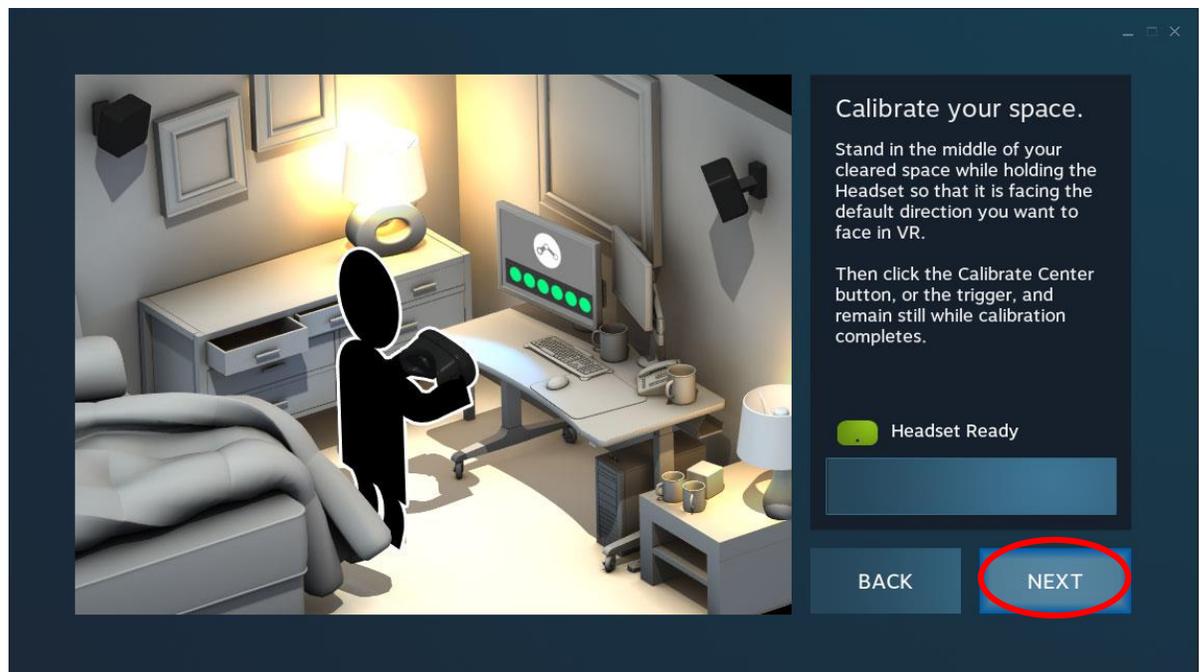


10. 請將 Headset 對著電腦正中位置，並確保 Base Station 能夠感應的位置。

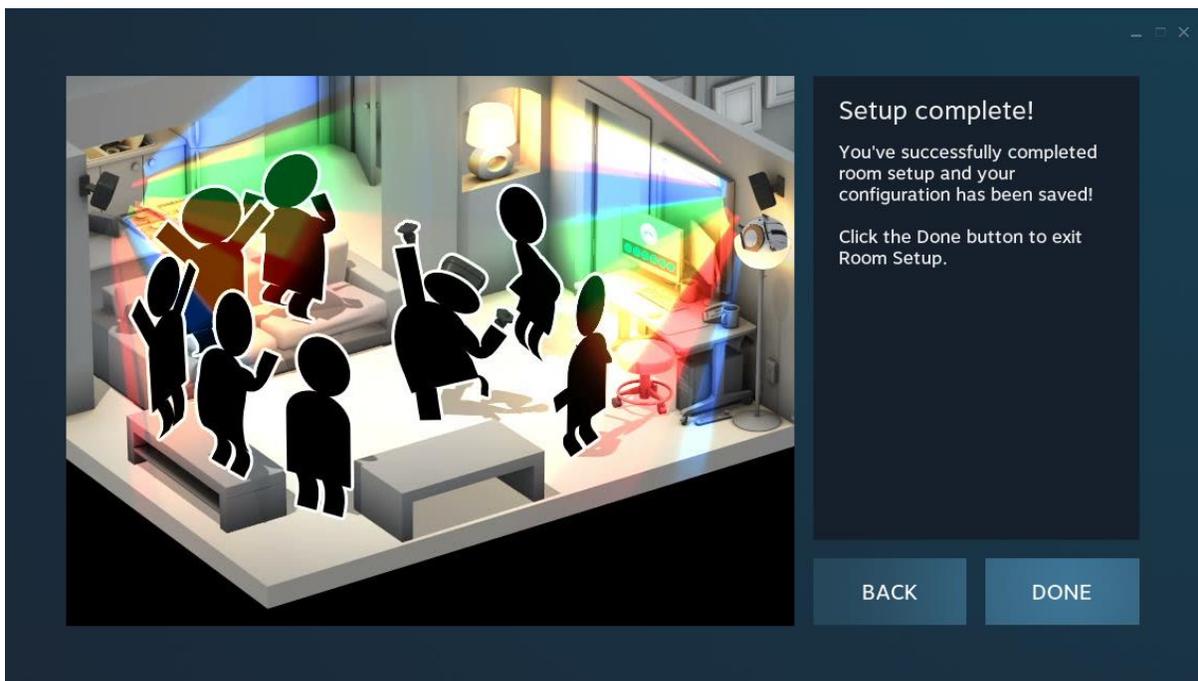
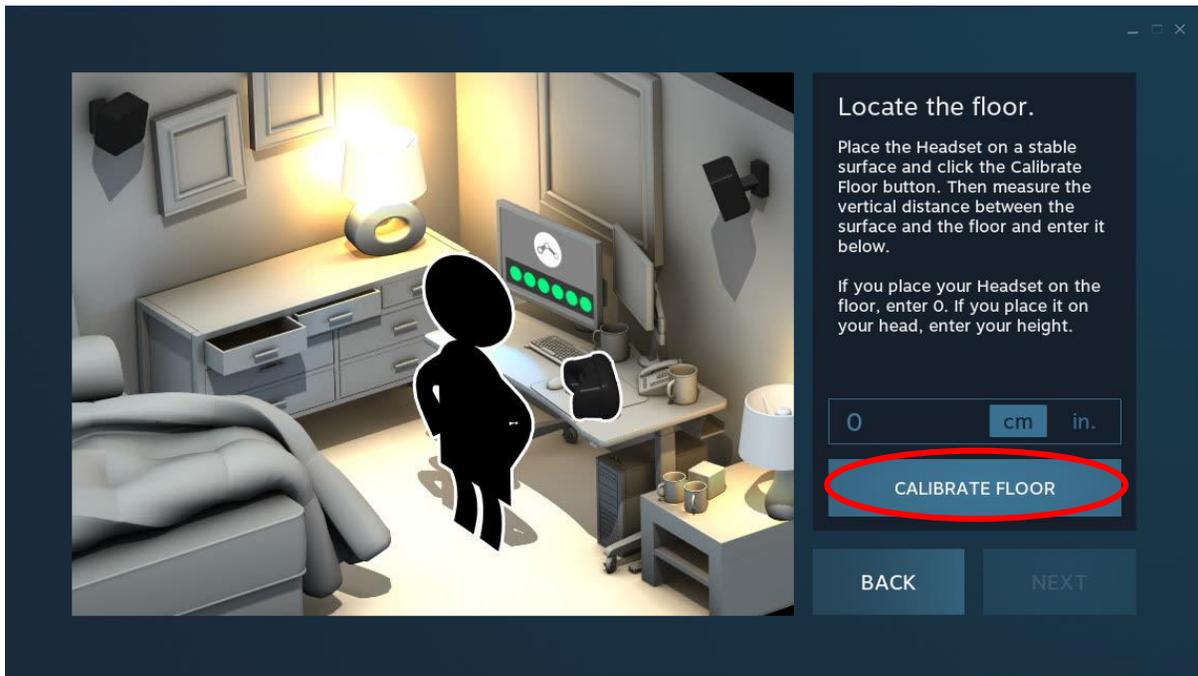
然後按“Calibrate Center”



11. 電腦感應到 Headset 的位置後會出現滿滿的 Loading Bar，然後可按“Next”。



12. 將 Headset 放在地上，按“Calibrate Floor”。

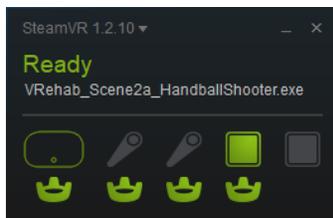
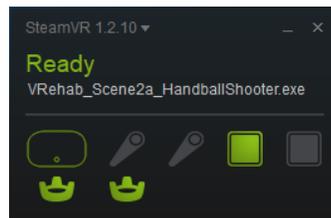
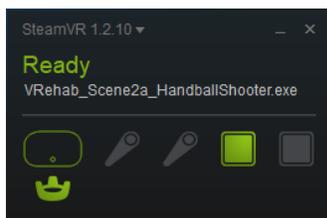


出現上圖後表示 ROOM SET UUP 完成。

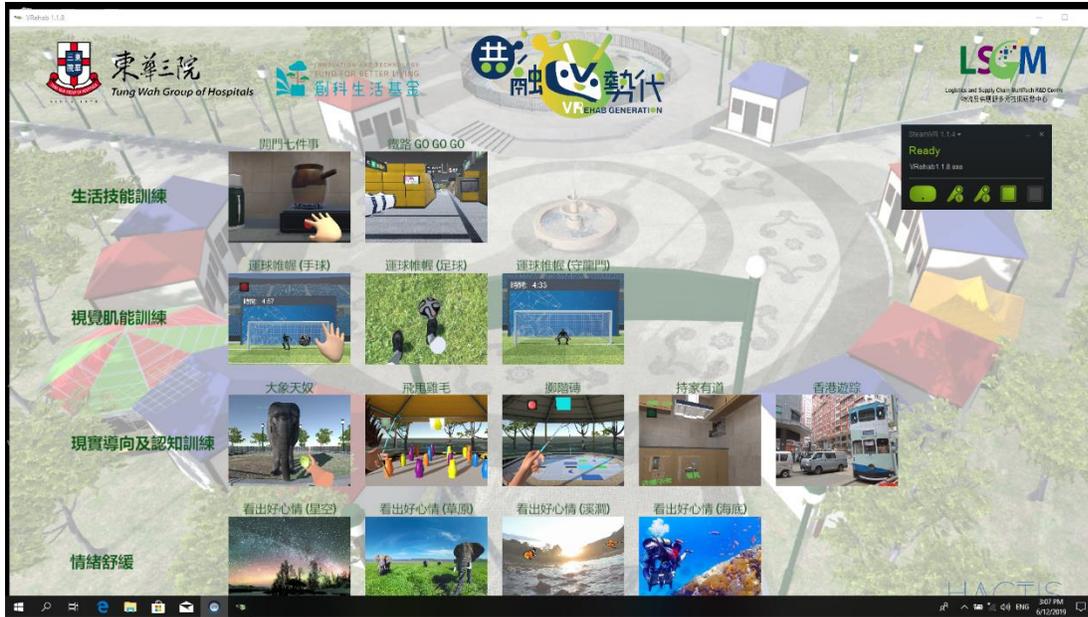
13. 逐個接駁 VIVE tracker，先對準 Base Station 位置，按 Vive Tracker 中間的藍色鍵啟動 Vive Tracker，直至 Vive Tracker 亮起綠燈以示（下圖）。



14. 如順序開啟 5 個 tracker，tracker 將根據開始次序分別代表腰部(第 1)、左手(第 2)、右手(第 3)、左腳(第 4)及右腳(第 5)。連接成功後畫面會亮起綠燈/藍燈，連接完成!



14. 重新打開「共融 V 勢代」遊戲並以滑鼠點擊想玩的遊戲圖示兩下，開啟 VR GAME。



佩戴 VIVE 感應器及頭戴式眼罩步驟

佩戴 VIVE 感應器步驟



佩戴頭戴式眼罩步驟

1. 戴上眼罩前，請先扭鬆眼罩後方及推開耳機
2. 然後撕開上方的魔術貼
3. 佩戴時前把眼罩前方貼近玩家的臉，並確保玩能清晰看到畫面
4. 把眼罩的後半部拉至最低，再扭緊後方的扭制
5. 最後拉緊並貼上魔術貼及把耳機貼近玩家耳朵



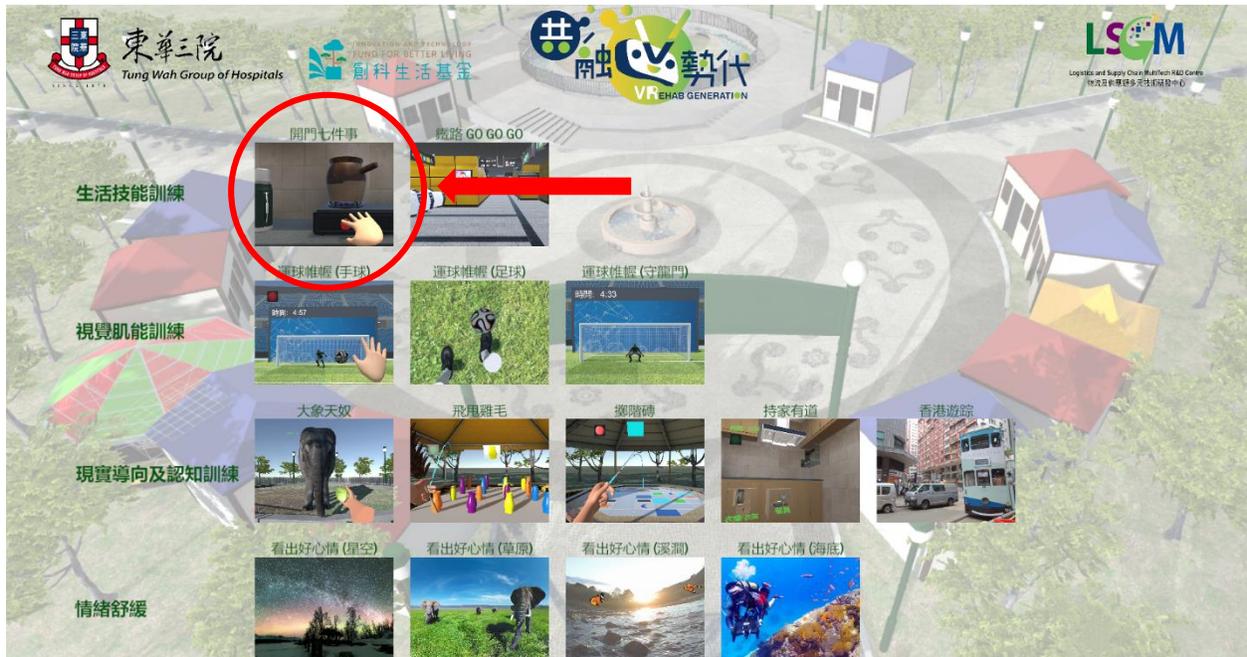
VR 遊戲說明

開門七件事玩法

目標：訓練參加者的短期記憶，並提升參加者離家前要做的安全措施意識。

內容：使用者需要在離開家前完成 7 件事，包括取錢包、鎖匙、電話、藥物、關火、關水及關門。

1. 滑鼠點擊程式介面的遊戲圖示。



2. 遊戲畫面介紹

使用遊戲時間 (0:57)

玩家自行左轉 90 度

移動點

玩家自行右轉 90 度

玩家需完成事件

- 帶無線電話 (睡房櫃面)
- 帶鑰匙 (客廳茶几)
- 帶藥丸 (客廳書架)
- 帶銀包 (客廳沙發)
- 熄火 (廚房)
- 關水喉 (廚房)
- 關門

職員點擊後，玩家轉移到物件前

輸入姓名、單位

職員協助左轉 90 度

職員協助右轉 90 度

已使用提示次數 (0 次提示)

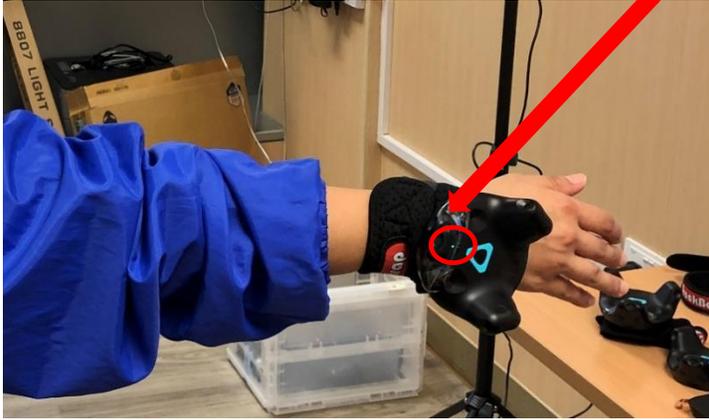
職員點擊後，玩家轉移到該地點。

Restart

客廳 廚房 廁所 睡房 玄關

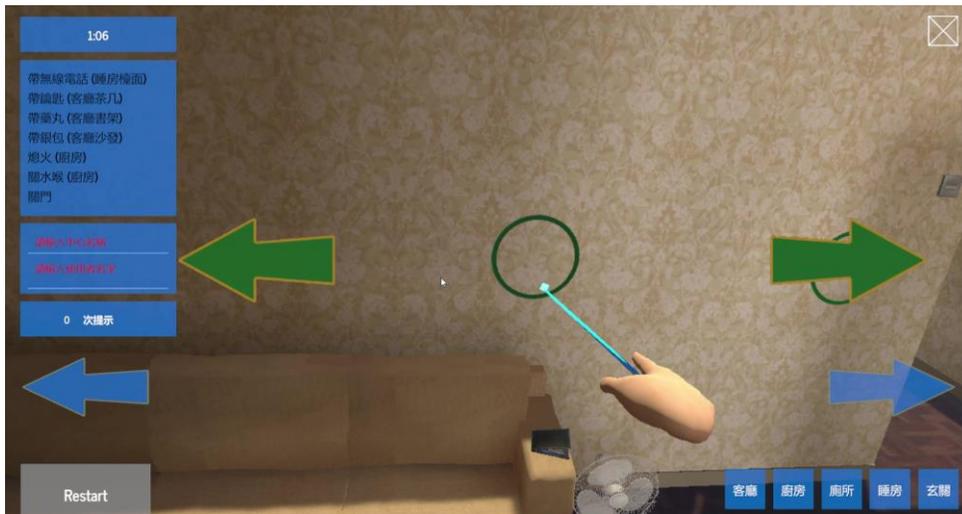
3. 佩戴 tracker 及對位

玩家雙手戴上手掣 Tracker，Tracker 綠燈的方向應向著玩家，伸直雙手讓 Base station 對位(掌心向玩家方向) 然後按下 “Action” 鍵開始遊戲。



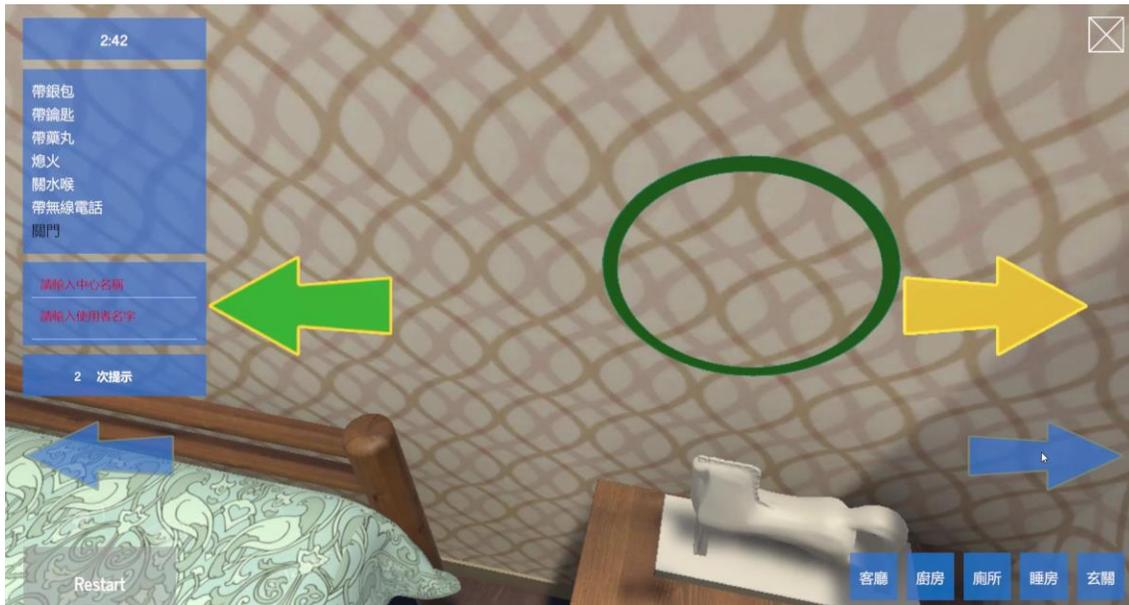
玩家伸直雙手向前，讓 base station 辨認 tracker 方向，再按 “Action” 。

4. 移動方法



使用 Controller 或已佩戴 tracker 的手指向移動點，藍色線便會出現，維持 2 秒指住後，便會移動圈前位置。

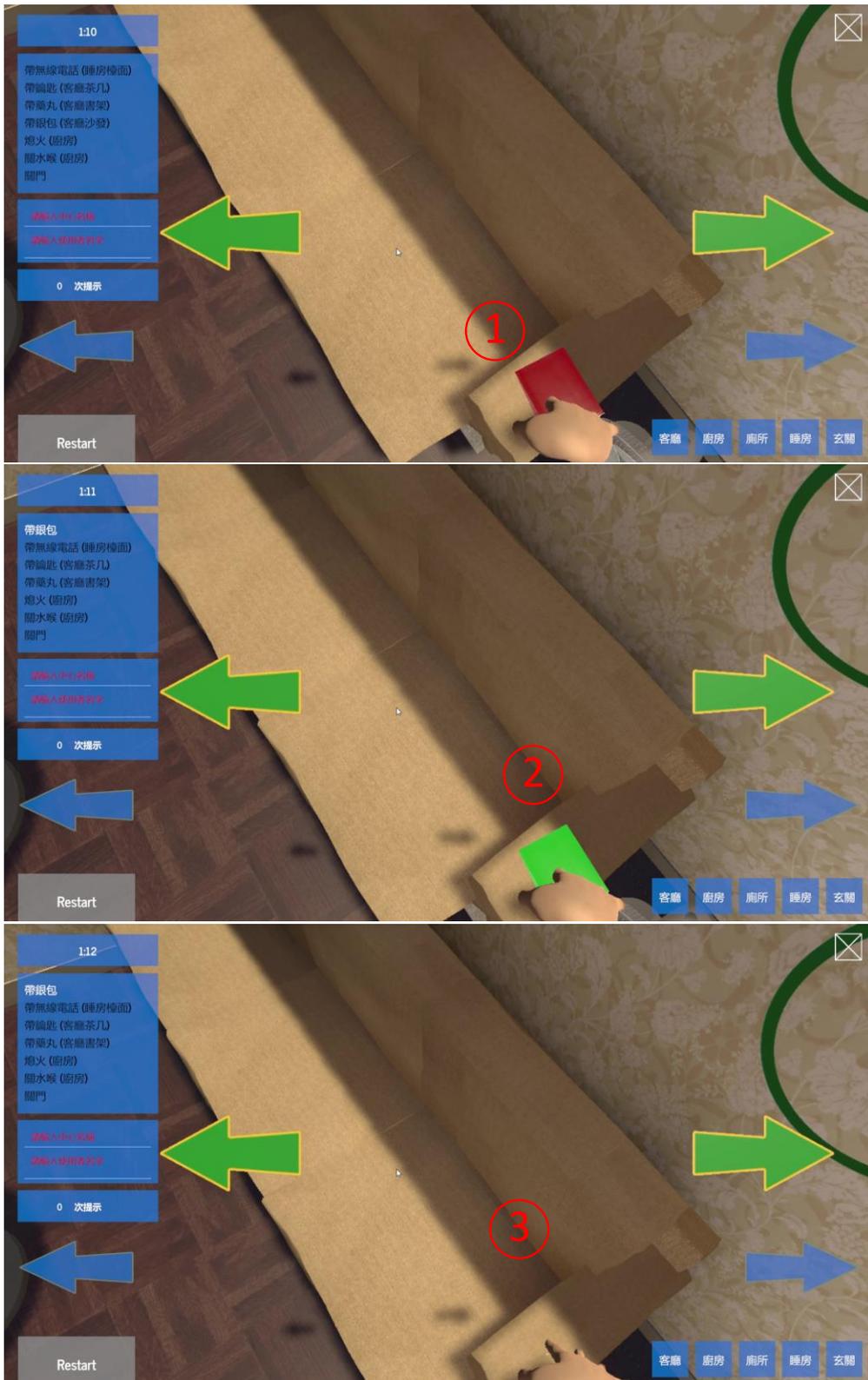
5. 玩家手動自轉左/右 90 度



使用 Controller 或已佩戴 tracker 碰觸左/右的綠色箭頭，變為黃色箭頭，兩秒後轉向轉左/右 90 度。

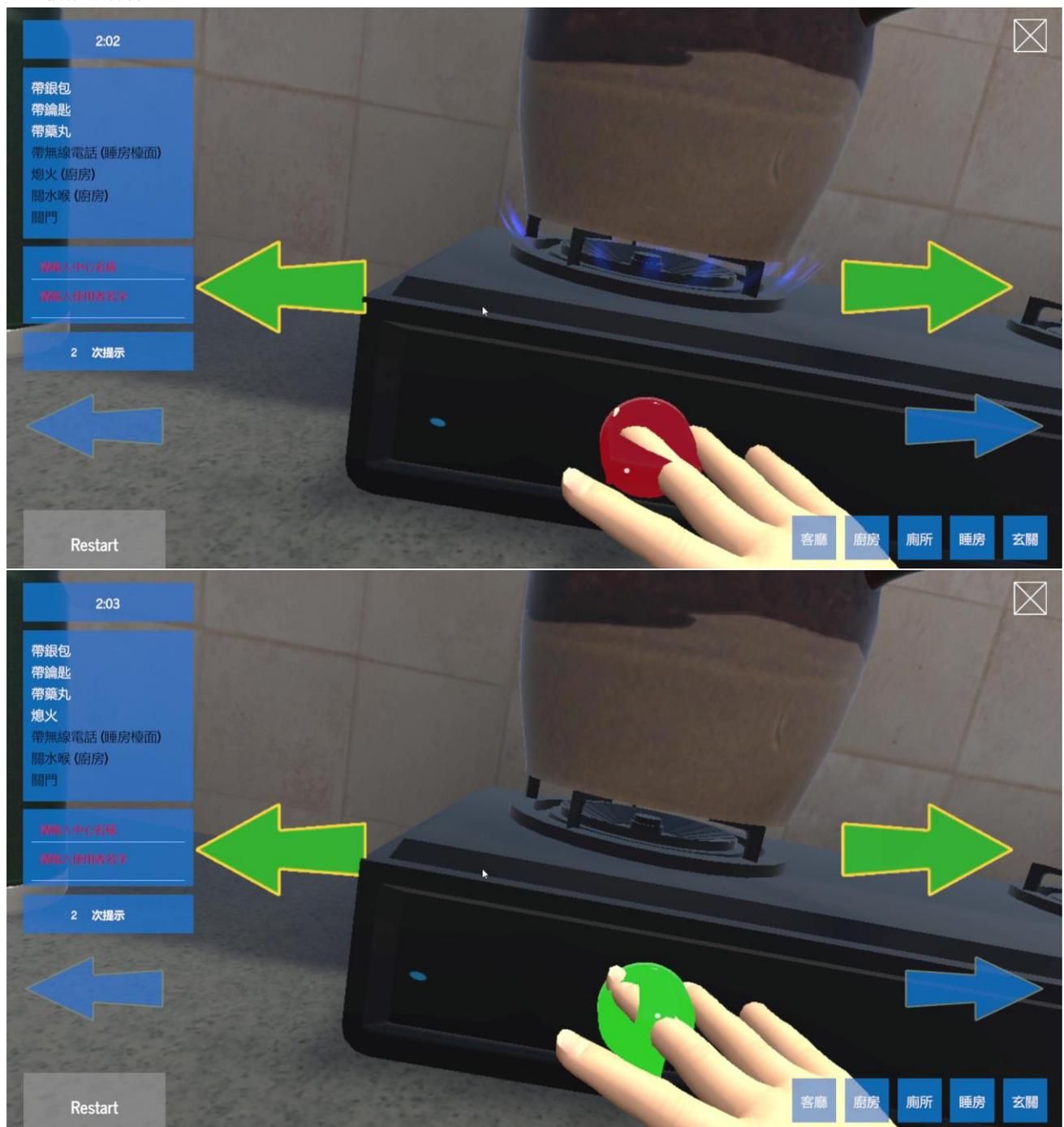
* 職員可以協助參加者轉向，只要用滑鼠點擊畫面左下\右下的藍色箭頭一下即可。

6. 拿取物件



- 用手碰觸物件，物件轉為紅色。
- 維持碰觸物件 2 秒，物件轉為綠色。
- 物件消失，代表已取得物件。畫面左方的清單中相對的物件文字會變成白色。

7. 關火動作



- 先用手碰觸火爐按鈕，並維持約 2 秒，按鈕轉變為紅色。
- 按鈕轉為綠色，玩家的手離開按鈕，火亦關掉了。

8. 關水動作



- 先用手碰觸水掣，並維持約 2 秒，按鈕轉變為紅色。
- 水掣轉為綠色，玩家的手離開水掣，關掉了水喉。

9. 開門及關門動作



- 先用手碰觸門把，門把轉換為紅色。
- 門把轉向下，門被開啟。

- c. 指各圓卷外出，再轉身面向門
- d. 用手直指著門的把手，把手轉為紅色，最後關上大門。

10. 完成遊戲



完成所有事項，關上門後，便會出現以上畫面，表示遊戲完成。



若參加者只完成部分事項，關上大門後，會顯示以上畫面，門上會提示未有完成的事件，玩家不能再次開門返回屋內完成事情的，工作人員需提示參加者未完成之事項，下一次再努力。遊戲結束。

11. 提示按鍵

- a. 按下鍵盤「F1」提示未完成之物件/事項位置，物件/事項會出現橙黃色星星。參加者完成任何一件物件/事項後，提示星星消失，電腦記錄使用了 1 次提示。



- b. 按下鍵盤「F2」，雪櫃出現 MEMO 紙提示未完成的事項及位置。電腦記錄使用了 1 次提示。



- c. 按下鍵盤「F3」，大門出現 MEMO 紙提示未完成的事項及位置。電腦記錄使用了 1 次提示。

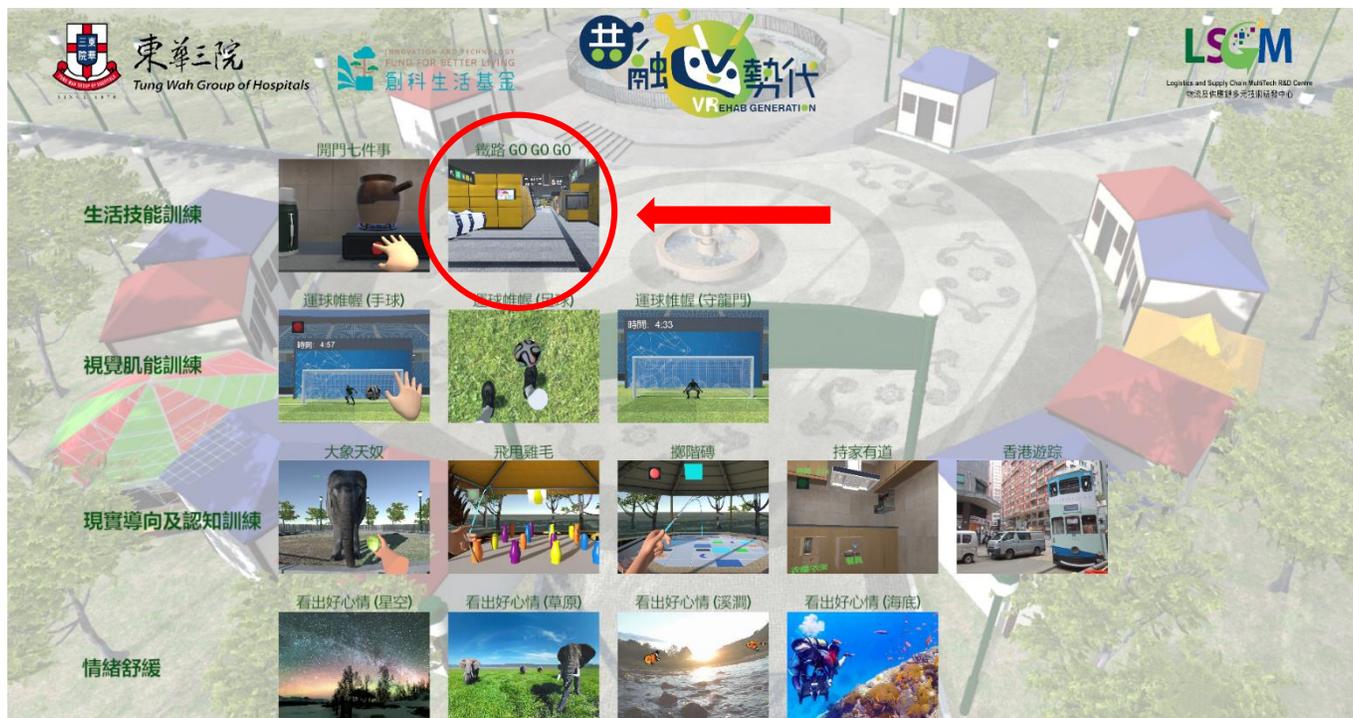


鐵路 GOGOGO 玩法

目標：讓參加者在模擬的鐵路站學習乘搭鐵路程序訓練，增加社區生活技巧。

內容：參加者需進行增值八達通、使用殘疾人士洗手間及計劃行程等的任務。

1. 滑鼠點擊程式介面的遊戲圖示。



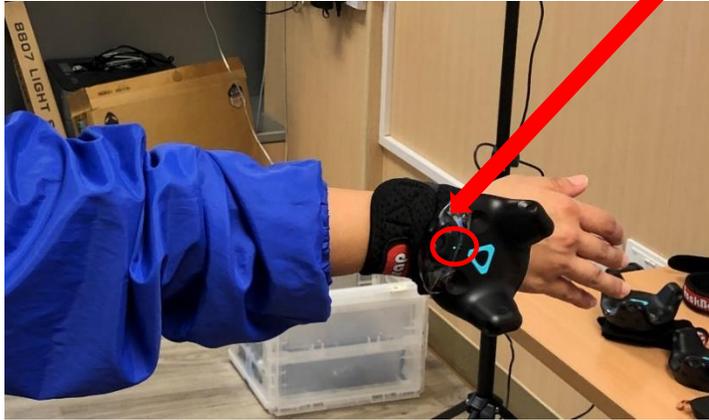
2. 遊戲畫面介紹



遊戲共有三個任務：計劃行程、使用洗手間及增值八達通。玩家可以不選擇任務直接開始，或選擇進行其中一個或同時進行多個任務。

3. 佩戴 tracker 及對位

玩家左右或右手戴上手掣 Tracker，Tracker 綠燈的方向應向著玩家，伸直雙手讓 Base station 對位(掌心向玩家方向) 然後按下“Action”鍵開始遊戲。





4. 移動方法

玩家需長按電腦鍵盤下方向鍵「」進行移動，遊戲中只能向前前進，而且不能轉向及後退。

5. 基本遊戲流程

i. 玩家開始先前往閘機入閘



ii. 伸手拍八達通後入閘，需注意拍卡後需盡快入閘，否則閘門會關閉並需再次拍卡。



- iii. 入閘後選擇乘升降機(Sit)或扶手電梯(Stand)前往月台，如玩家開始時選擇 Sit 便需選擇「往升降機」，而玩家開始時選擇 Stand 則需選擇「往扶手電梯」。



選擇時需觸碰選項 2 秒，
然後觸碰“Tick”確認

遊戲中如遇到選項時，如玩家不能自行選擇，亦可由職員代為選擇。職員只需按電腦鍵盤上的左/右方向鍵，當畫面上的選項出現黑色外框時，再同時按下“Shift”加“Y”便可確認選擇。

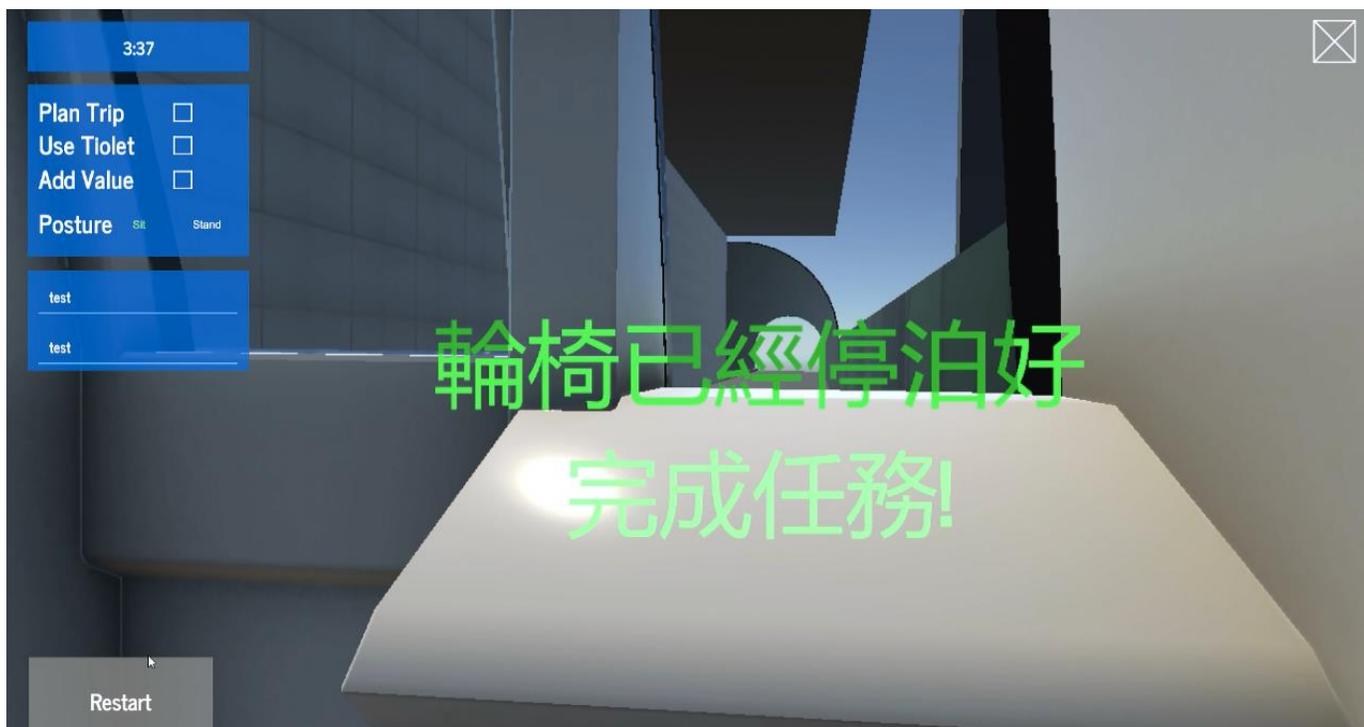


如選擇乘升降機前往
月台，玩家要先按下
按鈕才能進入升降機

iv. 到達月台後玩家需要選擇乘車方向及上車



v. 完成任務



6. 外加任務流程

A. Plan Trip 計劃行程

i. 開始時玩家需要從畫面中選擇目的地，只能選擇港島線或荃灣線。



ii. 其後與基本遊戲流程一樣

iii. 到達金鐘站後，玩家需根據起初選擇的目的地選擇正確的轉車方向。

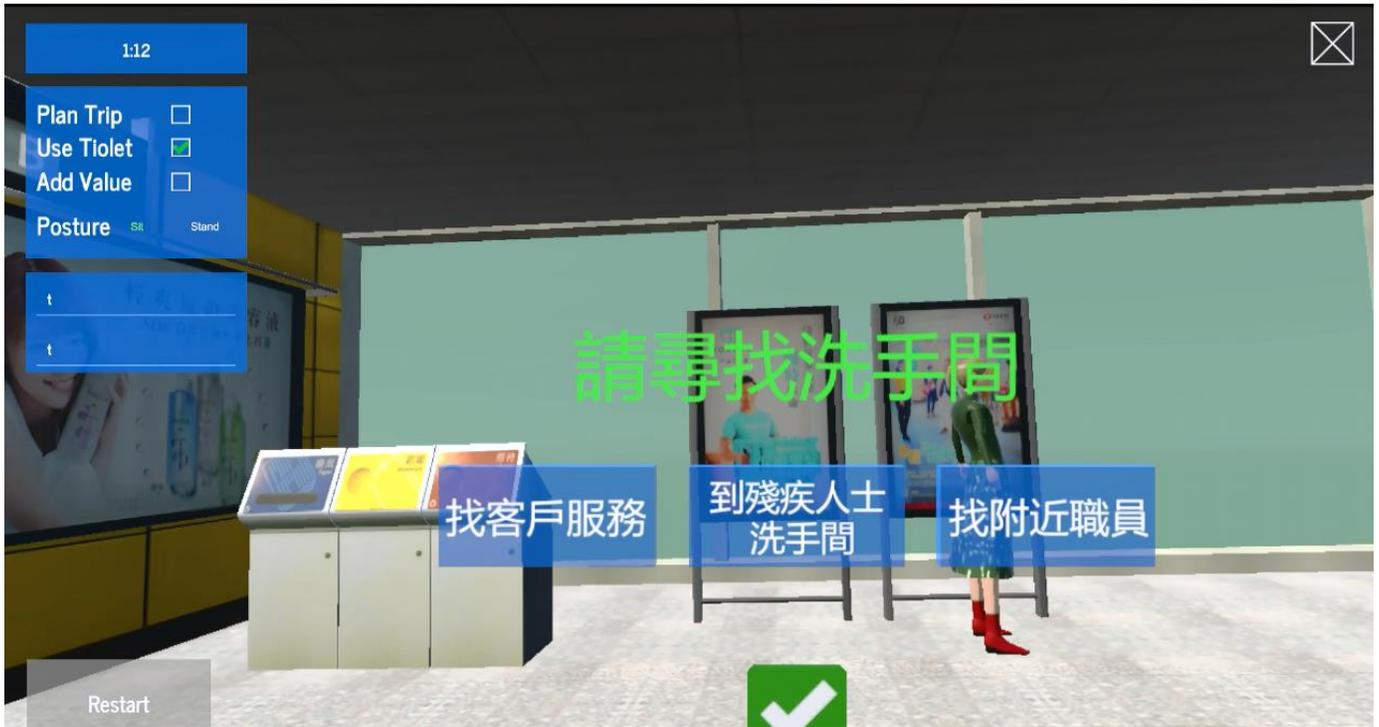


iv. 完成任務



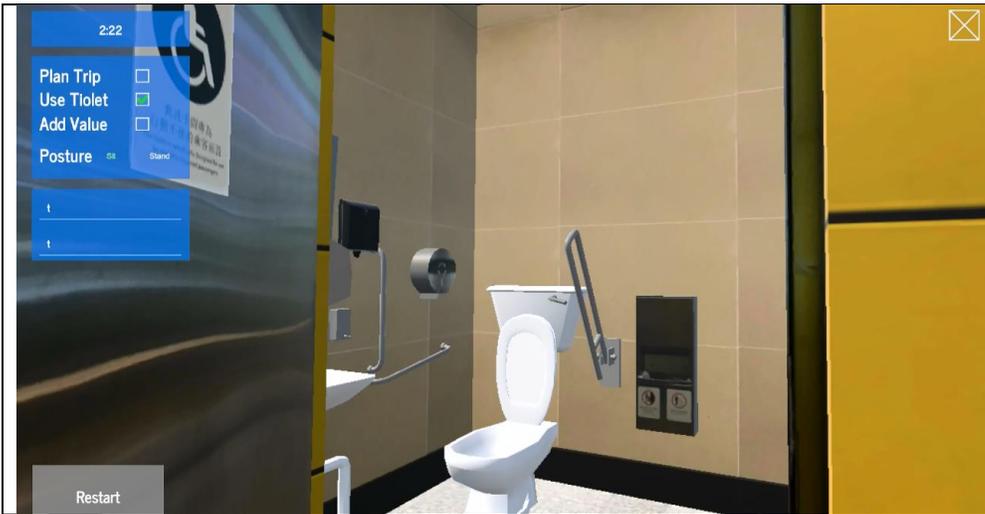
B. Use Toilet 使用洗手間

- i. 開始後與基本遊戲流程一樣。
- ii. 入關後，玩家需選擇方法去尋找洗手間。



- iii. 不同選項的流程





選擇“到殘疾人士洗手間”的
玩家會自行到達洗手間



選擇“找附近職員”的玩家需
找身旁的職員便可到達洗手間

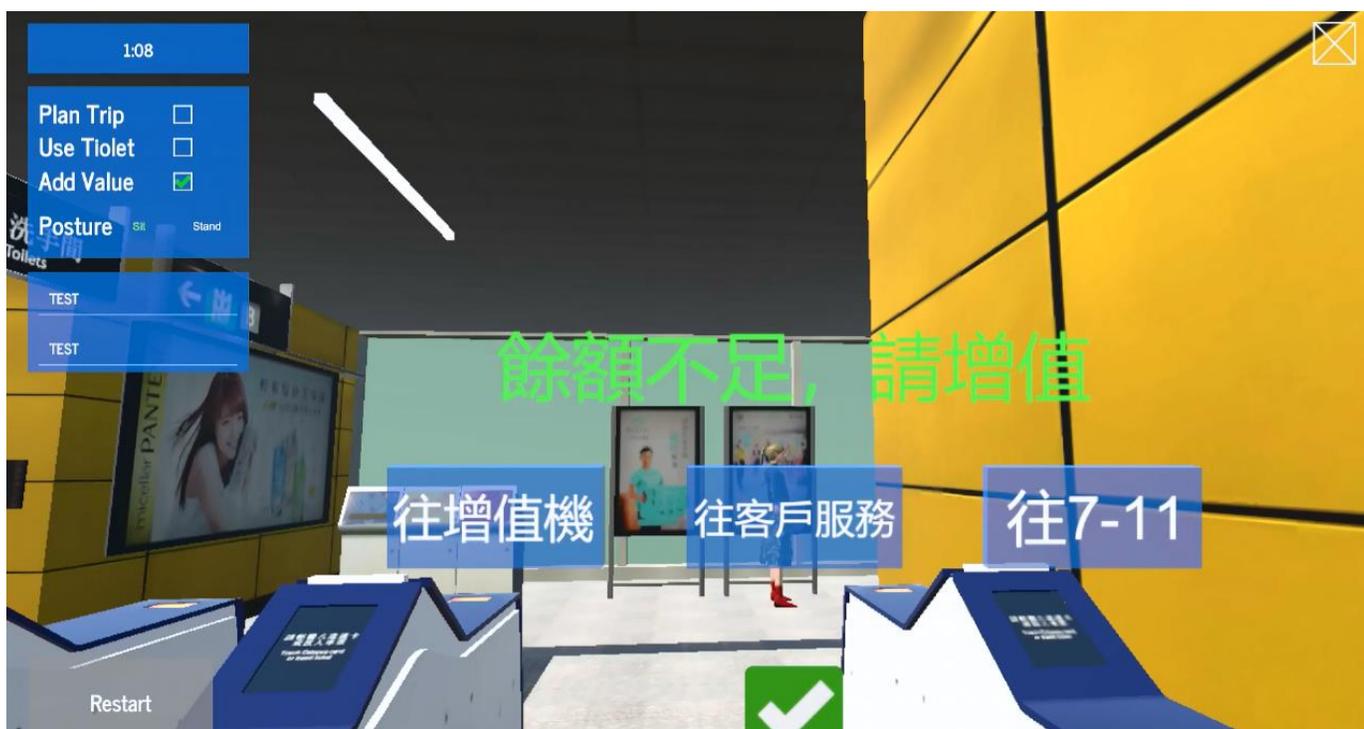
iv. 到達洗手間後再往前便可完成使用洗手間



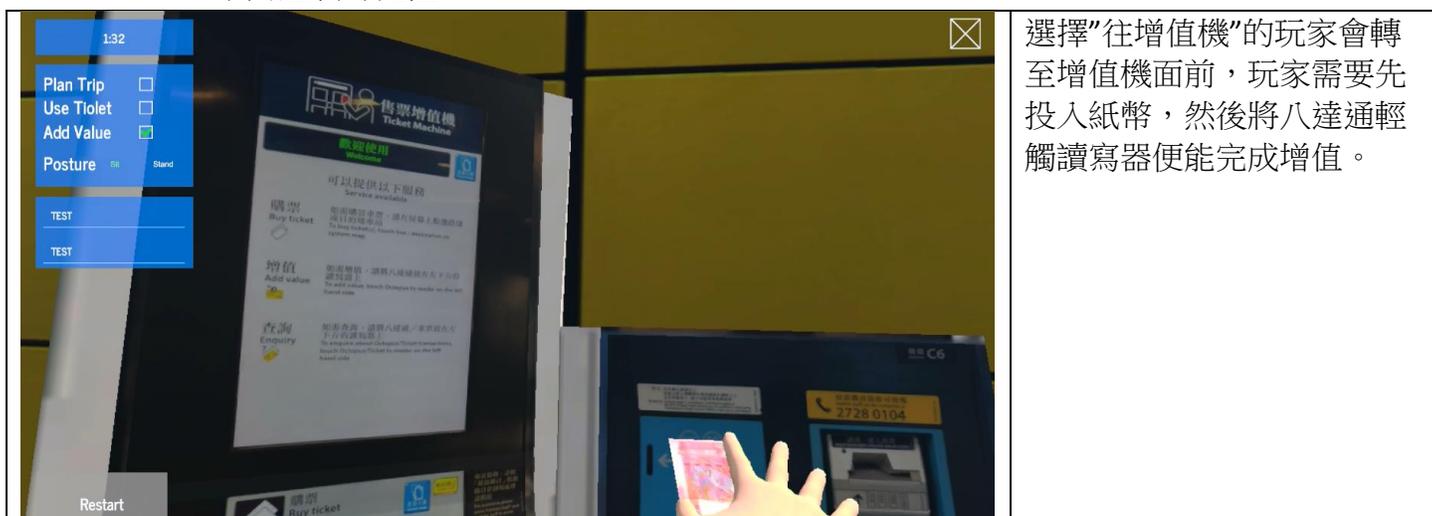
v. 其後與基本遊戲流程一樣

C. Add Value 增值八達通

- i. 玩家開始先前往閘機入閘
- ii. 到達閘機 拍卡時會提示玩家八達通餘額不足，需要增值



iii. 不同選項的流程





選擇“往客戶服務”的玩家需前往客戶服務中心尋找職員幫助，到達後只需伸手把八達通交給職員便可完成增值。



選擇“往 7-11”的玩家需前往 7-11 尋找職員幫助，到達後只需伸手把八達通交給職員便可完成增值。

iv. 完成增值後會回到閘機面前，其後與基本遊戲流程一樣

運球帷幄(手球)遊戲玩法

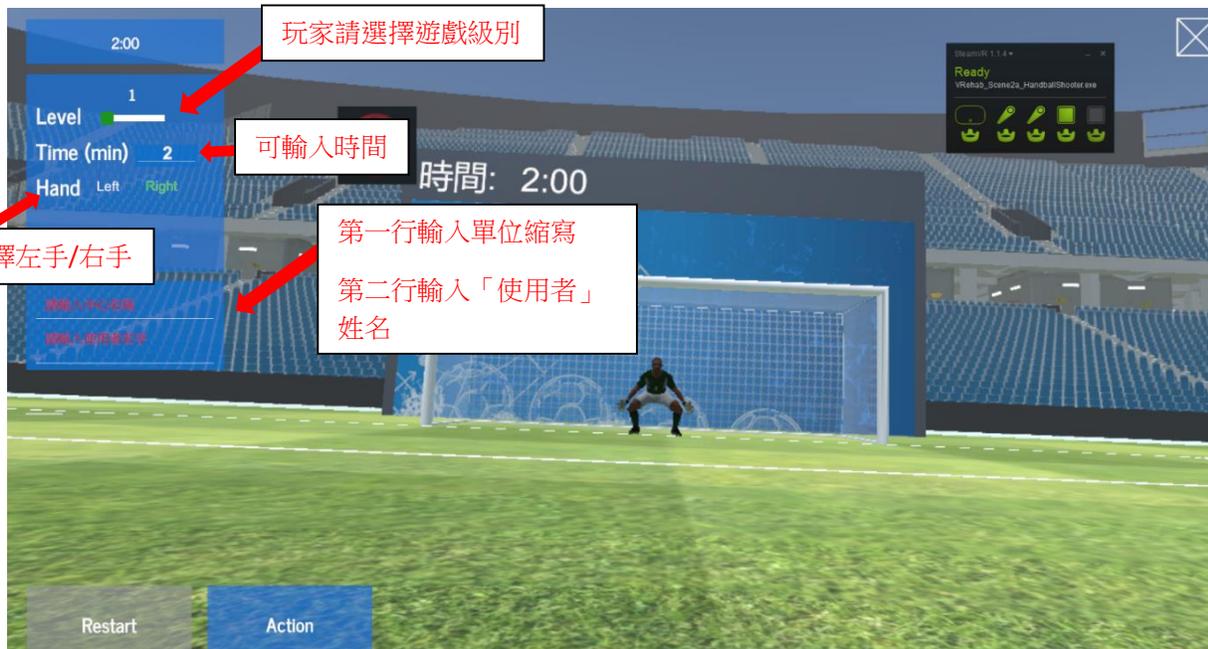
目標：訓練使用者的上肢伸展幅度及肌力。

內容：把手球投擲到龍門內。

1. 滑鼠點擊程式界面的遊戲圖示。



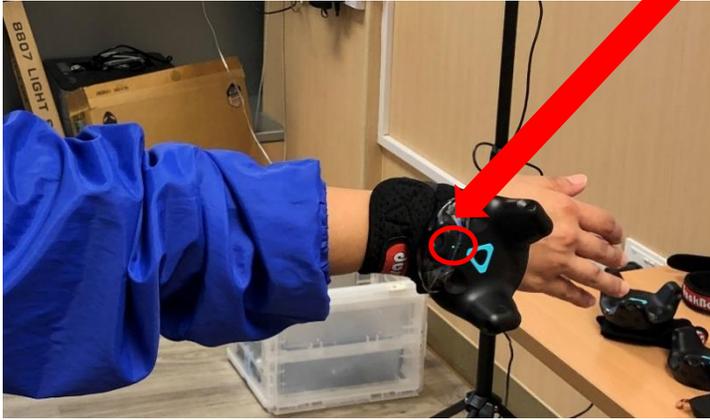
2. 遊戲畫面介紹



遊戲分三個級別: Level 1、Level 2 及 Level 3，Level 1 及 Level 2 較為輕易入球，而 Level 3 要求玩家有一定的準確度。

3. 佩戴 tracker 及對位

玩家先選定用左手或右手玩遊戲，然後戴上手掣 Tracker，Tracker 綠燈的方向應向著玩家，伸直手讓 Base station 對位(掌心向玩家方向) 然後按下 “Action” 鍵開始遊戲。



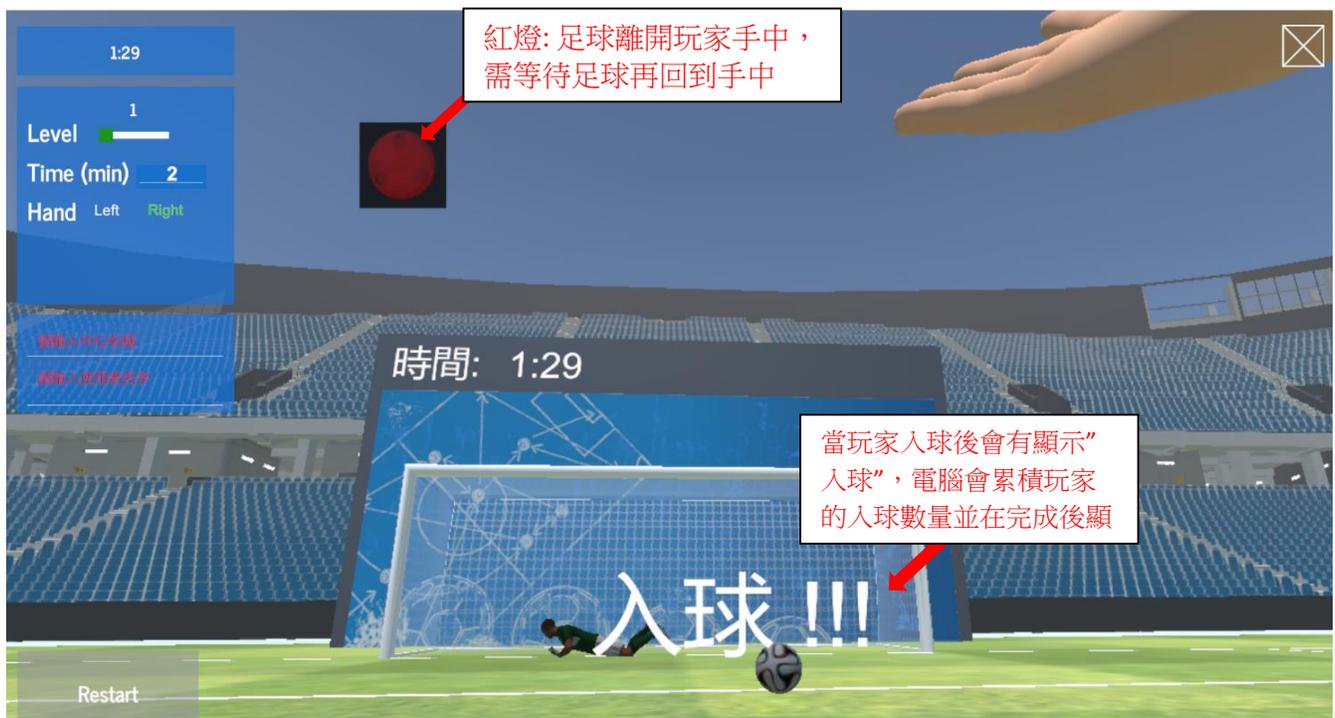
玩家伸直手向前，讓 base station 辨認 tracker 方向，再按 “Action” 。

(圖中所示範的為右手)

4. 開始遊戲



5. 拋球



玩家請做拋球動作。

6. 遊戲進行中



7. 遊戲完結



運球帷幄(足球)玩法

目標：訓練使用者的下肢伸展及肌力。

內容：使用者需要用腳把球踢進龍門。

1. 滑鼠點擊程式界面的遊戲圖示。



2. 遊戲畫面介紹



用腳射球	難度 1	具下肢活動能力之殘疾人士及長者	提升參加者的下肢伸展幅度。	輕微幅度踢腿，不論踢腳方向，都能夠向前射球，並且隨機入球。
	難度 2			較大幅度踢腿，不論踢腳方向，都能向前射球，並且隨機入球。
	難度 3			較大幅度踢腿，並需要踢向正確方向，才會向著龍門入球。

另外，踢足球遊戲分三種玩法:

On spot: 球放在場上白點位置，玩家用左腳或右腳踢球瞄準足球踢。(建議能夠站的玩家才使用)

L. foot: 球貼在左腳，只需踢出左腳即可射球。

R. foot: 球貼在右腳，只需踢出左腳即可射球。

3. 佩戴 tracker 及對位



玩家先戴上腳掣 (如圖示)，
tracker 綠燈的方向應向上

4. 開始遊戲:



玩家向下望時會出現“雙腳”及足球，請預備找出腳印位置對位。

5. 腳印位置

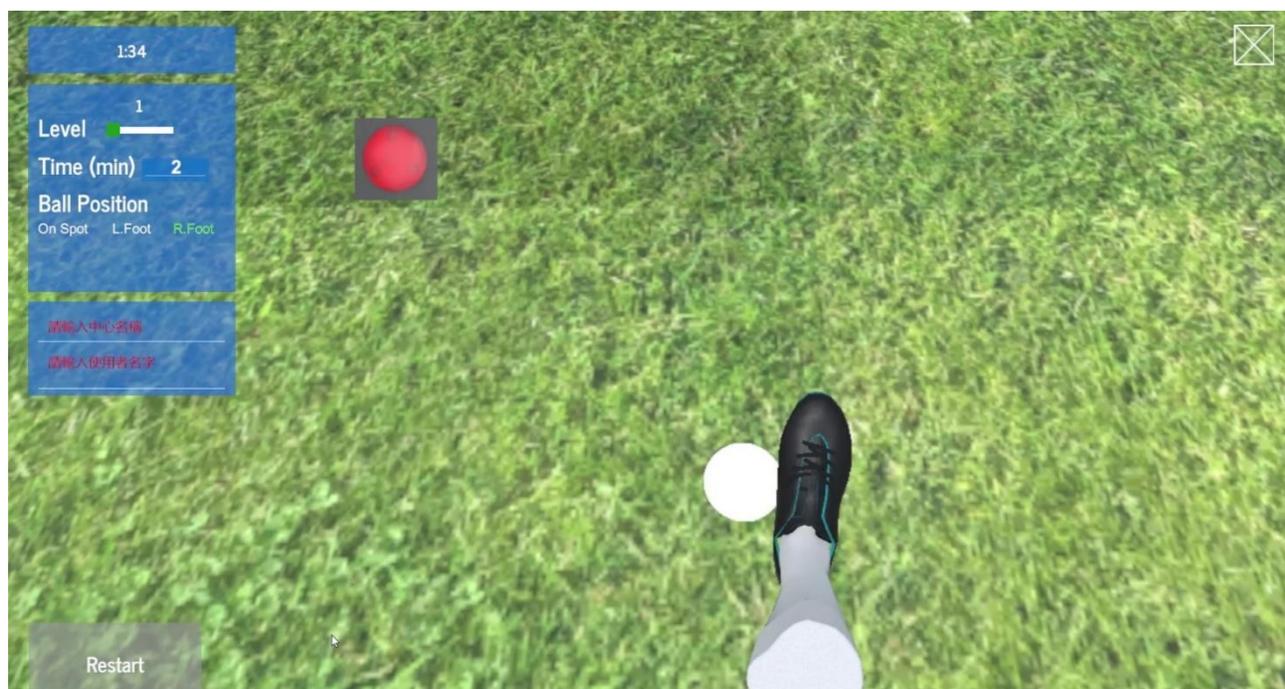


玩家向下望時會出現腳印位置，請玩家站到腳印位置讓 Base Station 對位後按“Action”鍵，白圓點位置為足球位置(On Spot mode)。

6. 開始遊戲



7. 踢球



玩家可以提腿做踢球動作。

8. 入球



9. 遊戲進行中



10. 遊戲完結

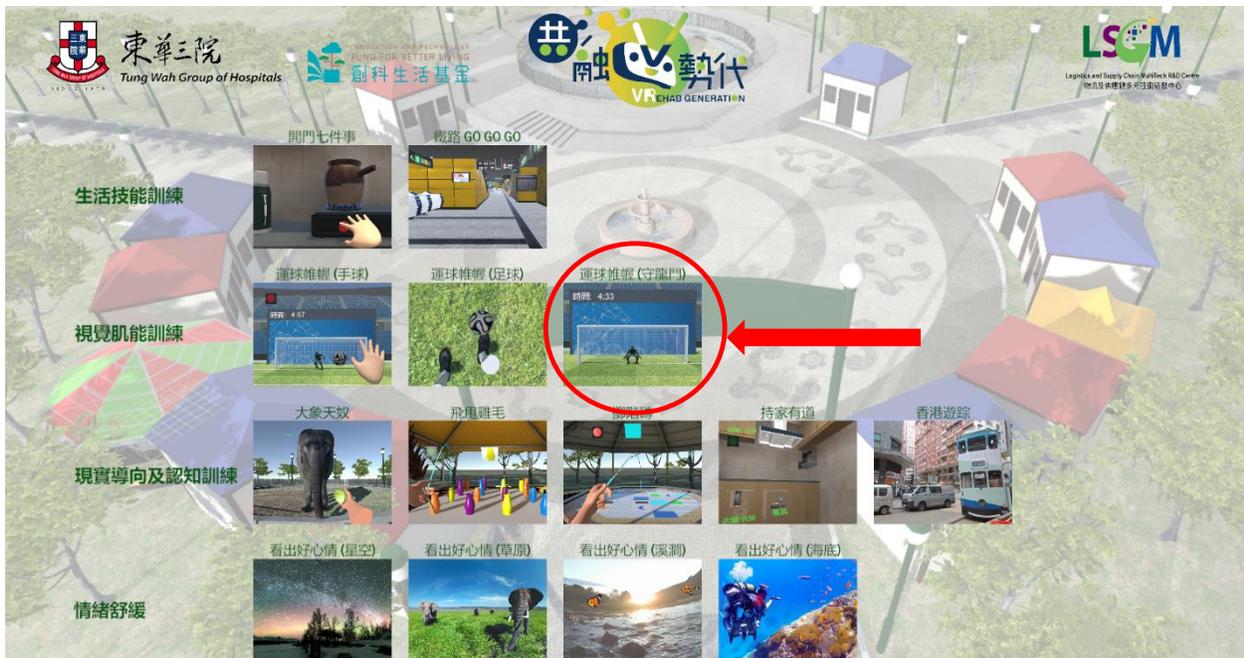


運球帷幄(守龍門)遊戲玩法

目標：訓練使用者的手眼協調及四肢伸展。

內容：使用者扮演守門員，擋下電腦球員踢出的足球。

1. 滑鼠點擊程式界面的遊戲圖示。



2. 遊戲畫面介紹



遊戲分三個級別: Level 1、Level 2 及 Level 3。
Level 1: 球被隨機射向玩家上半身並無需移動。

Level 2: 球被隨機射向稍寬的區域並需要移動身體或更多的伸出手來阻擋球。

Level 3: 球被隨機射向玩家上半身和下半身並要求玩家移動幅度較大。

3. 佩戴 tracker 及對位

玩家先戴上手掣 Tracker，包括左手、右手、左腳、右腳及腰。Tracker 綠燈的方向應向著玩家，伸直手讓 Base station 對位(掌心向玩家方向) 然後按下“Action”鍵開始遊戲。



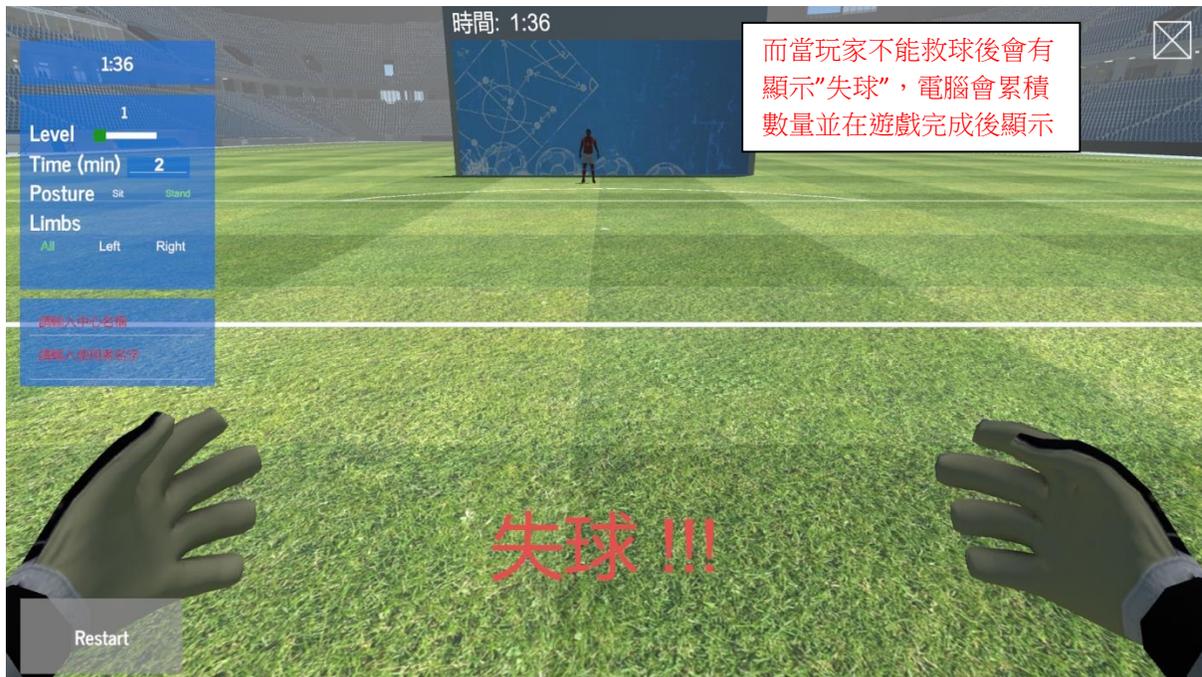
4. 開始遊戲



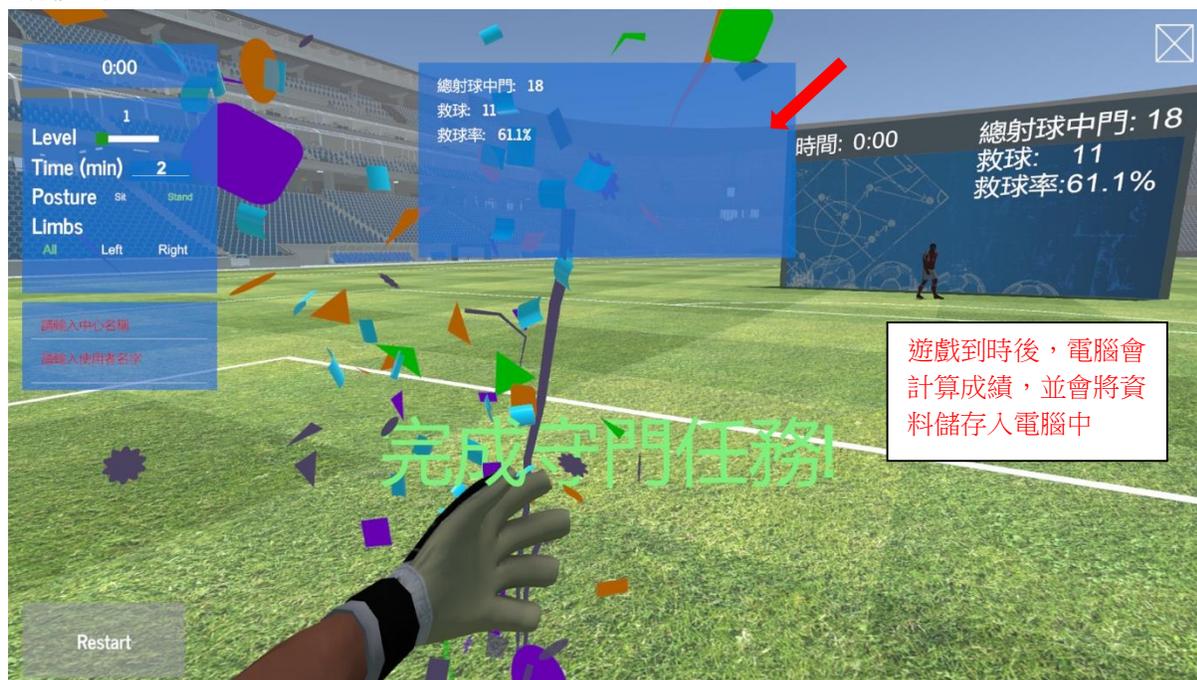
救球



5. 遊戲進行中



6. 遊戲完結



大象天奴玩法

目標：訓練參加者辨別可食用及不可食用的東西。

內容：參加者需要在數件物品當中選出可食用的東西，並餵大象進食。大象會按可食用或不可食用之物品給予不同反應。

1. 滑鼠點擊程式介面的遊戲圖示。



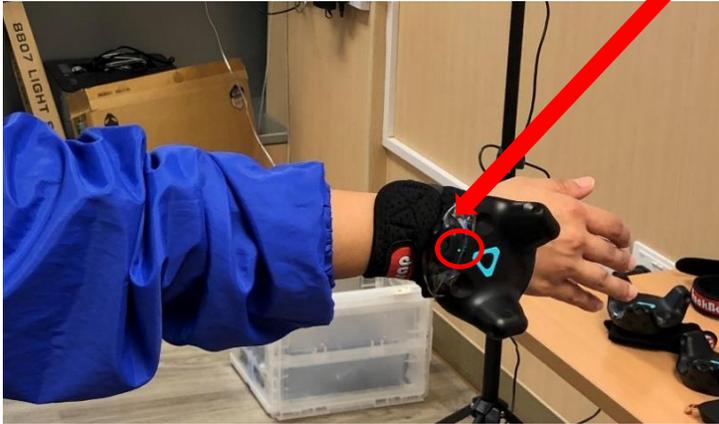
2. 遊戲畫面介紹



遊戲分三個級別: Level 1 、Level 2 及 Level 3 ，遊戲時分別有 3 個、4 個及 5 個物件選擇。

3. 佩戴 tracker 及對位

玩家雙手戴上手掣 Tracker ，Tracker 綠燈的方向應向著玩家，伸直雙手讓 Base station 對位(掌心向玩家方向) 然後按下 “Action” 鍵開始遊戲。

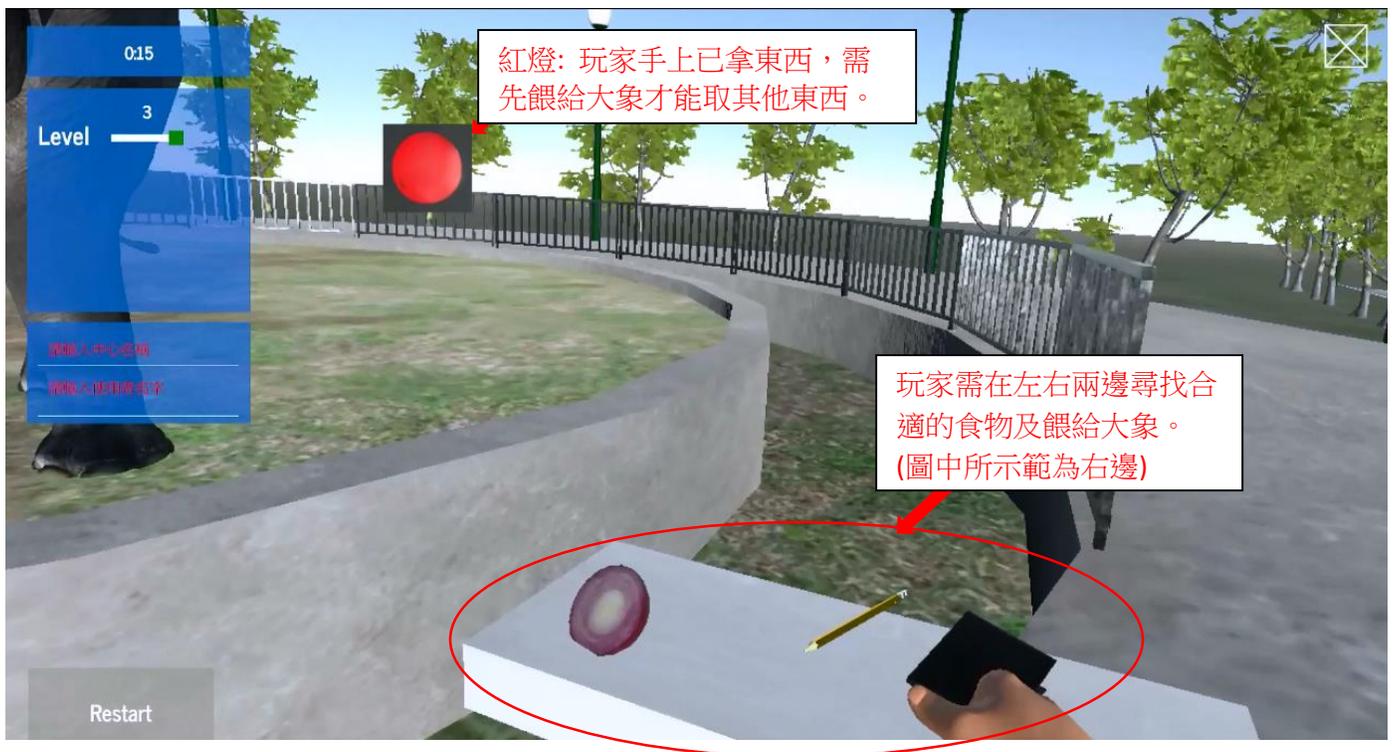


玩家伸直雙手向前，讓 base station 辨認 tracker 方向，再按 “Action” 。

4. 開始遊戲



5. 餵大象



如取錯，可以使用同一隻手碰觸另一個物品進行交換。

6. 遊戲進行中



7. 遊戲完結

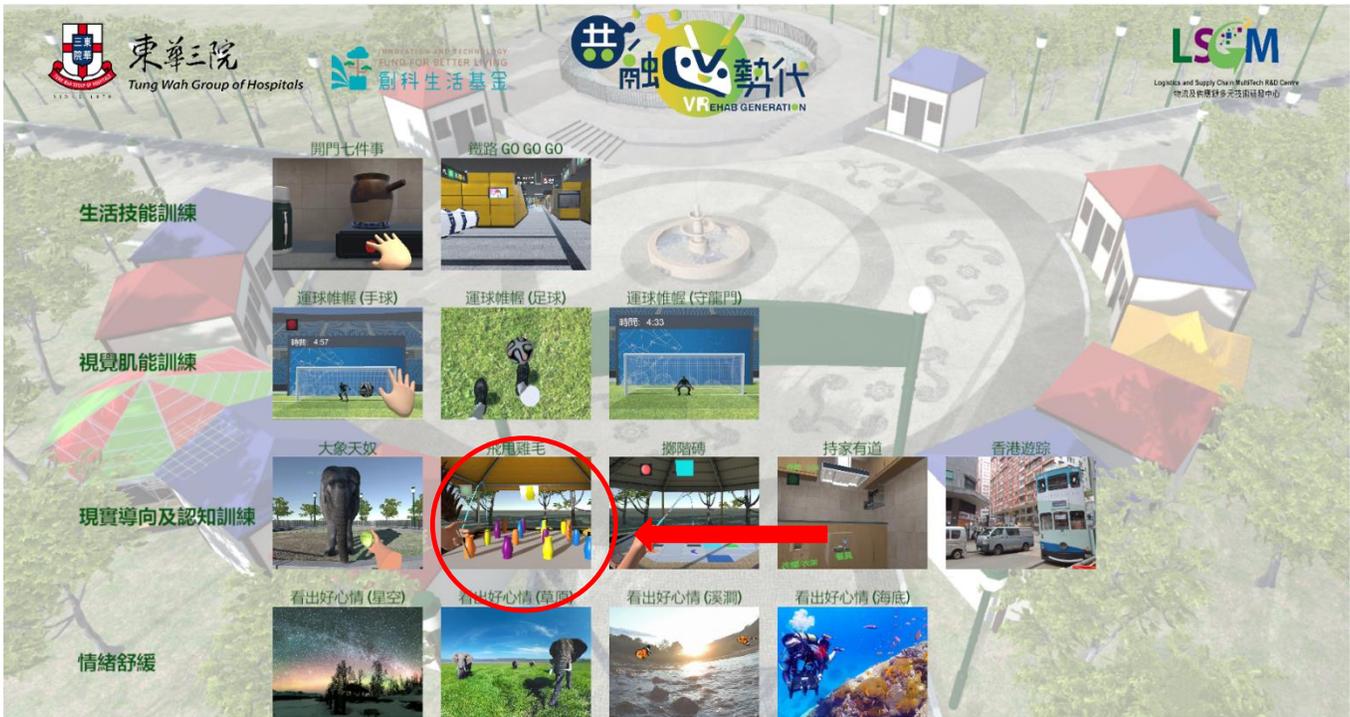


飛甩雞毛玩法

目標：訓練參加者辨別顏色的能力。

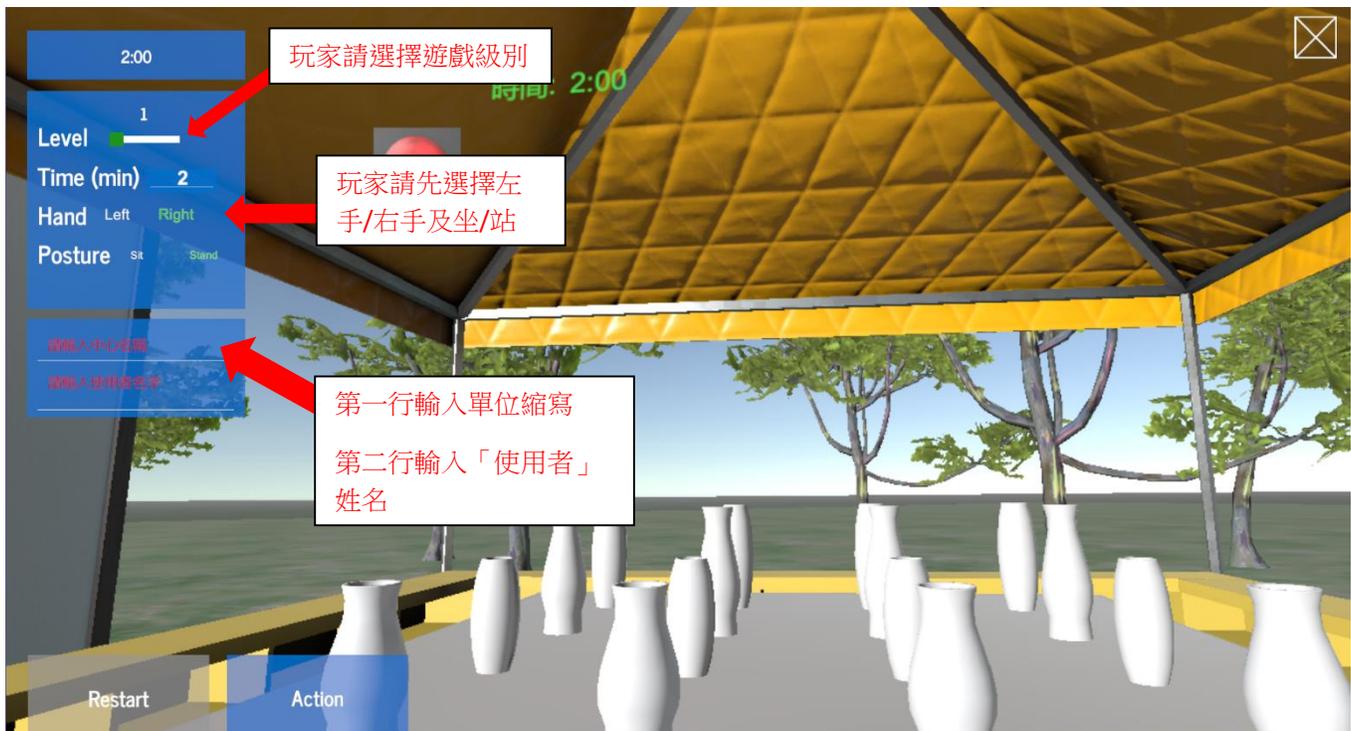
內容：參加者需要把手上的雞毛掃按照顏色擲到對應顏色的花瓶內。

1. 滑鼠點擊程式界面的遊戲圖示。



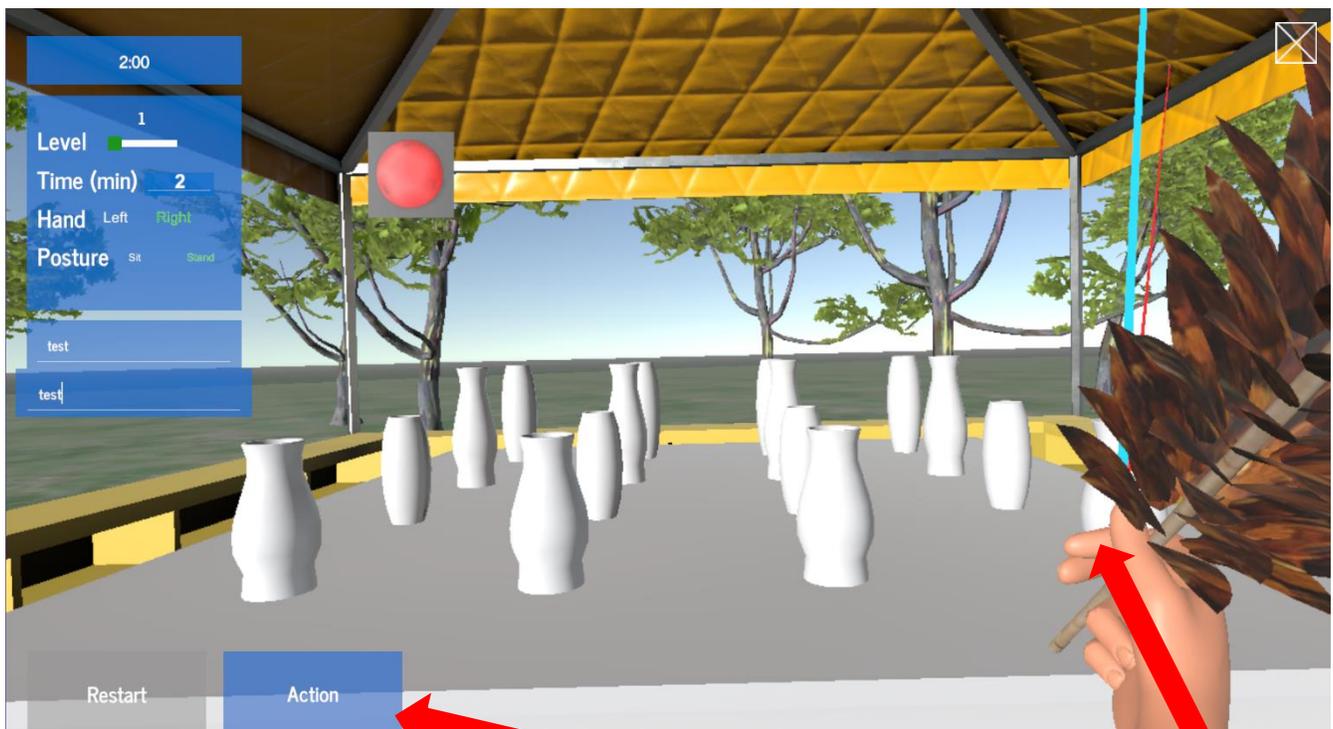
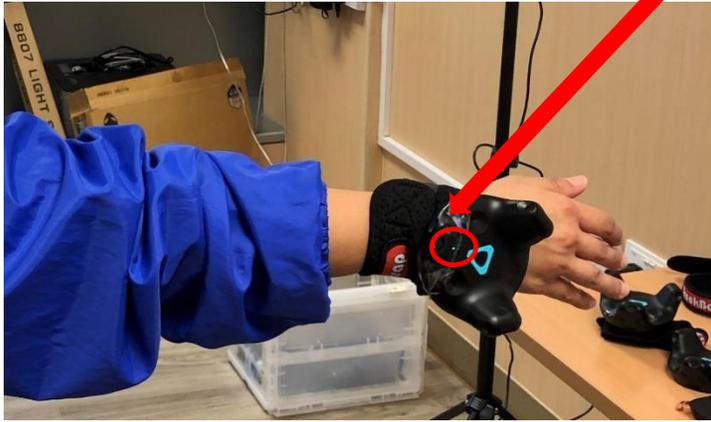
2. 遊戲畫面介紹

遊戲分三個級別: Level 1、Level 2 及 Level 3，遊戲時分別有 2 個、3 個及 4 個顏色。



3. 佩戴 tracker 及對位

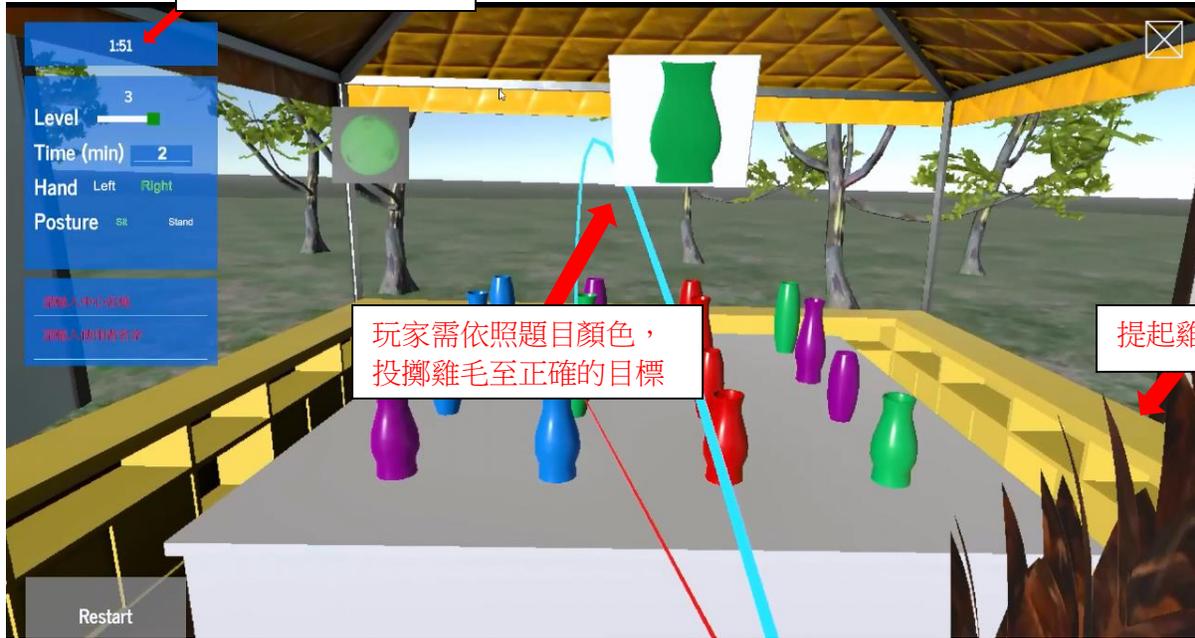
玩家先選定用左手或右手玩遊戲，然後戴上手掣 Tracker，Tracker 綠燈的方向應向著玩家，伸直手讓 Base station 對位(掌心向玩家方向) 然後按下 “Action” 鍵開始遊戲。



玩家伸直左手或右手向前，讓 base station 辨認 tracker 方向，再按 “Action” 。（圖中所示範的為右手）

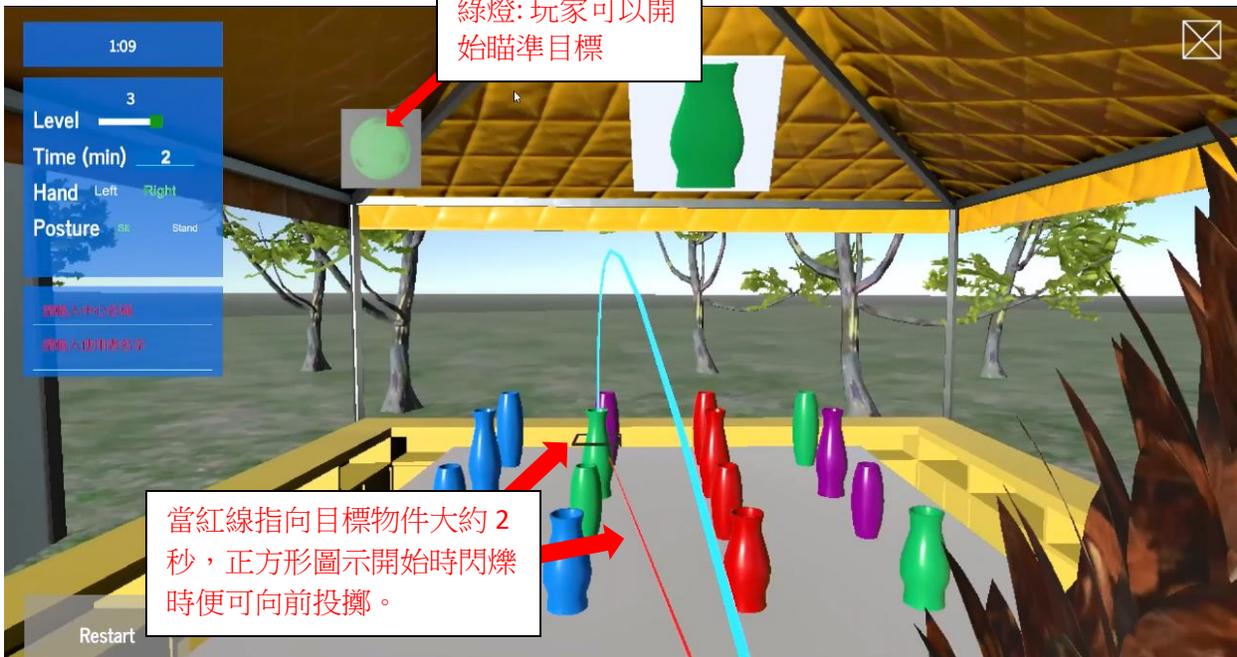
4. 開始遊戲

按下“Action”後會開始計時



5. 投擲雞毛掃

綠燈：玩家可以開始瞄準目標



6. 遊戲進行中



7. 遊戲完結



擲階磚玩法

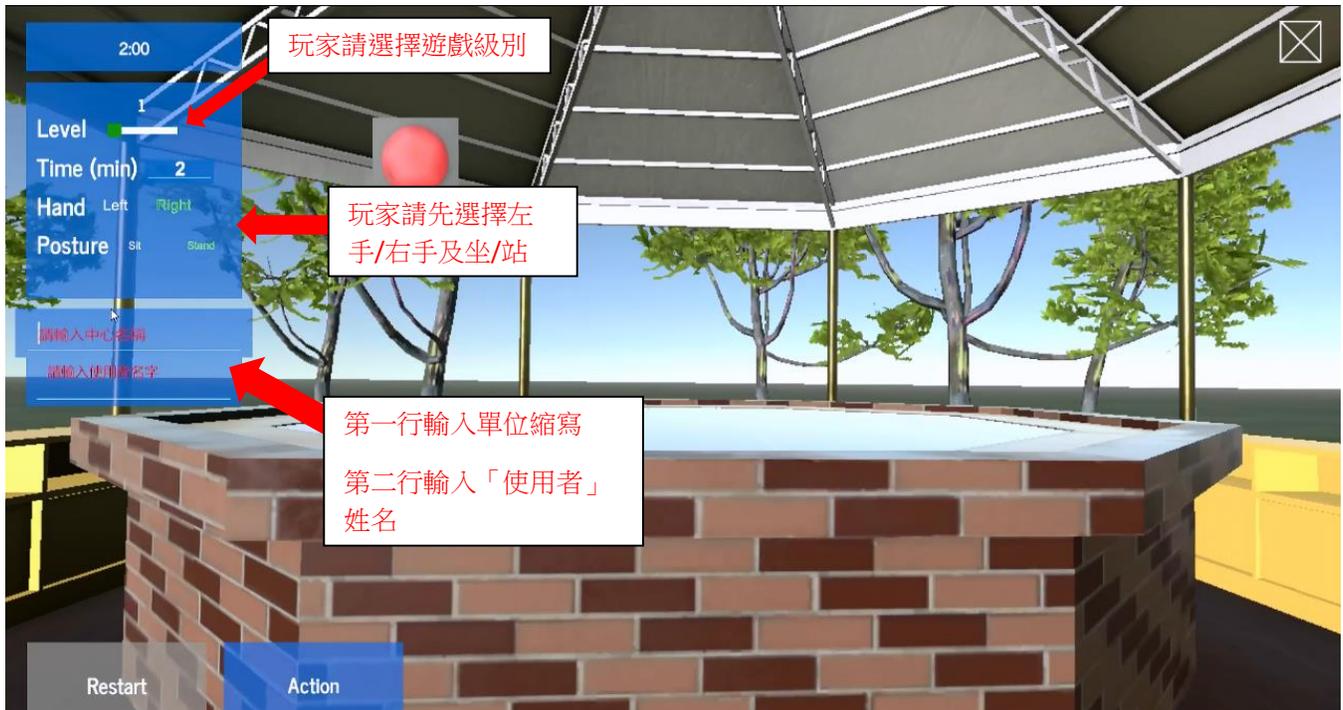
目標：訓練參加者辨別及分類的能力。

內容：參加者需要把硬幣投到與題目配對(顏色、形狀、符號)的方格內。

1. 滑鼠點擊程式介面的遊戲圖示。



2. 遊戲畫面介紹



遊戲分三個級別:

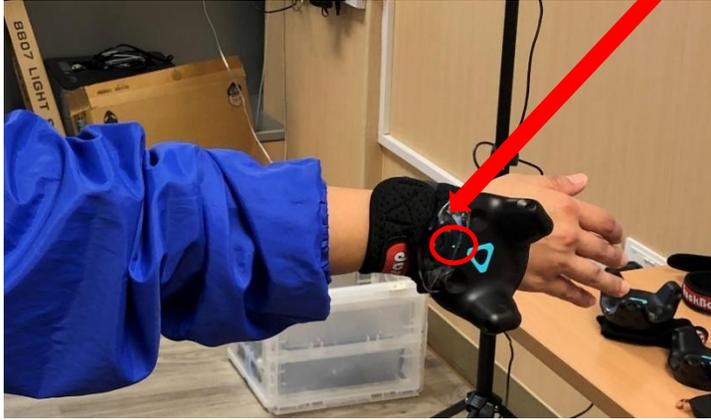
Level 1 : 投擲目標只包括顏色。

Level 2 : 投擲目標包括顏色及形狀。

Level 3 : 投擲目標包括顏色、形狀及符號

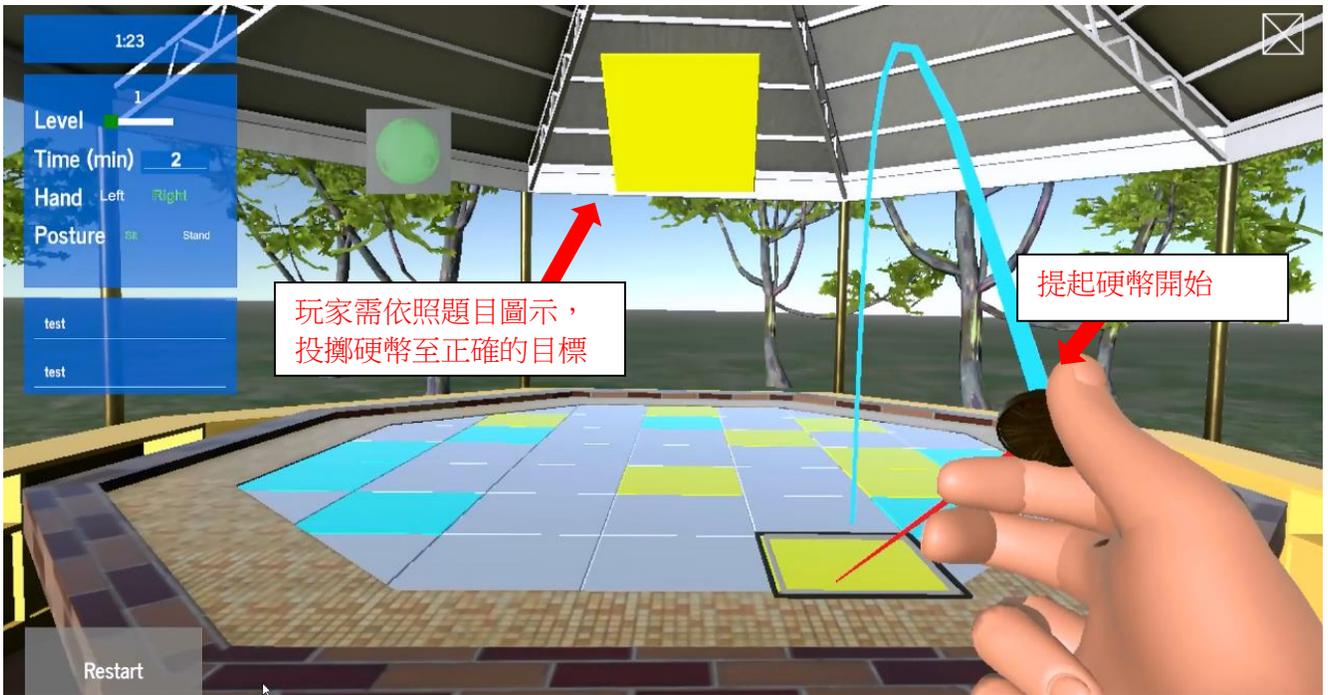
3. 佩戴 tracker 及對位

玩家先選定用左手或右手玩遊戲，然後戴上手掣 Tracker，Tracker 綠燈的方向應向著玩家，伸直手讓 Base station 對位(掌心向玩家方向) 然後按下 “Action” 鍵開始遊戲。

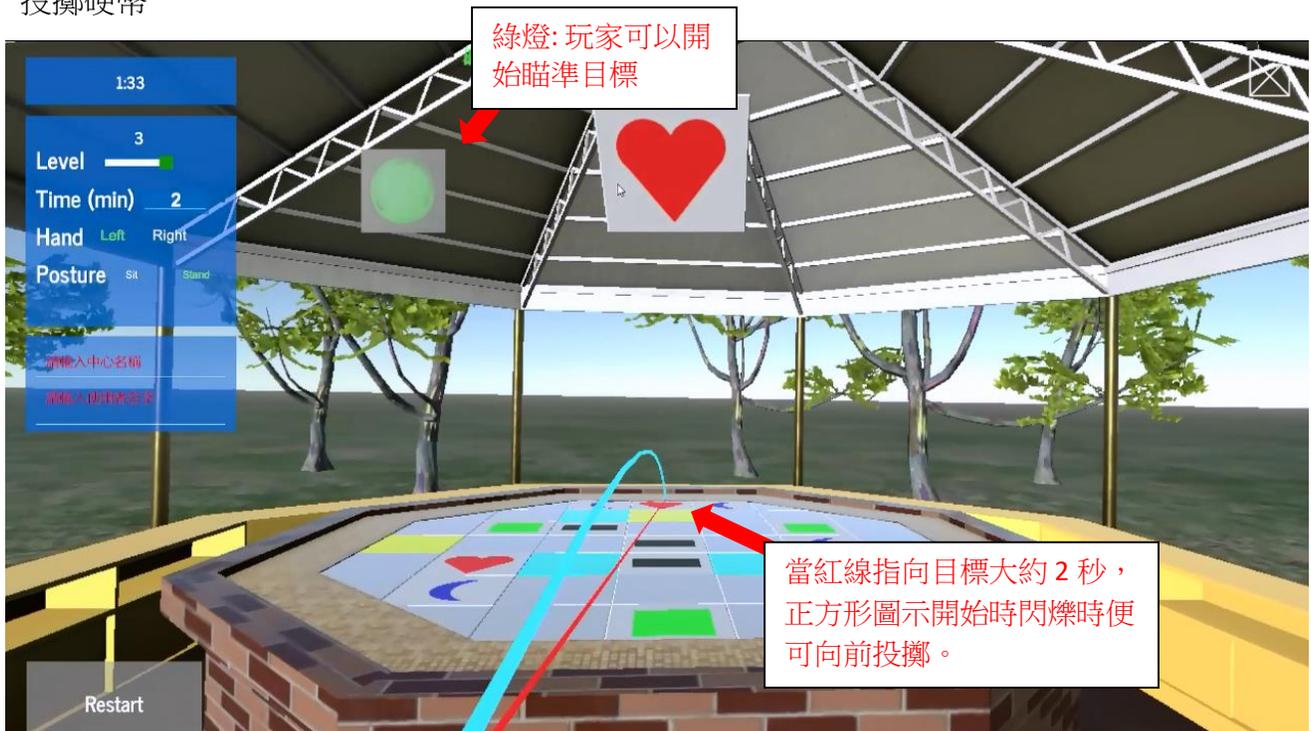


玩家伸直左手或右手向前，讓 base station 辨認 tracker 方向，再按 “Action” 。（圖中所示範的為右手）

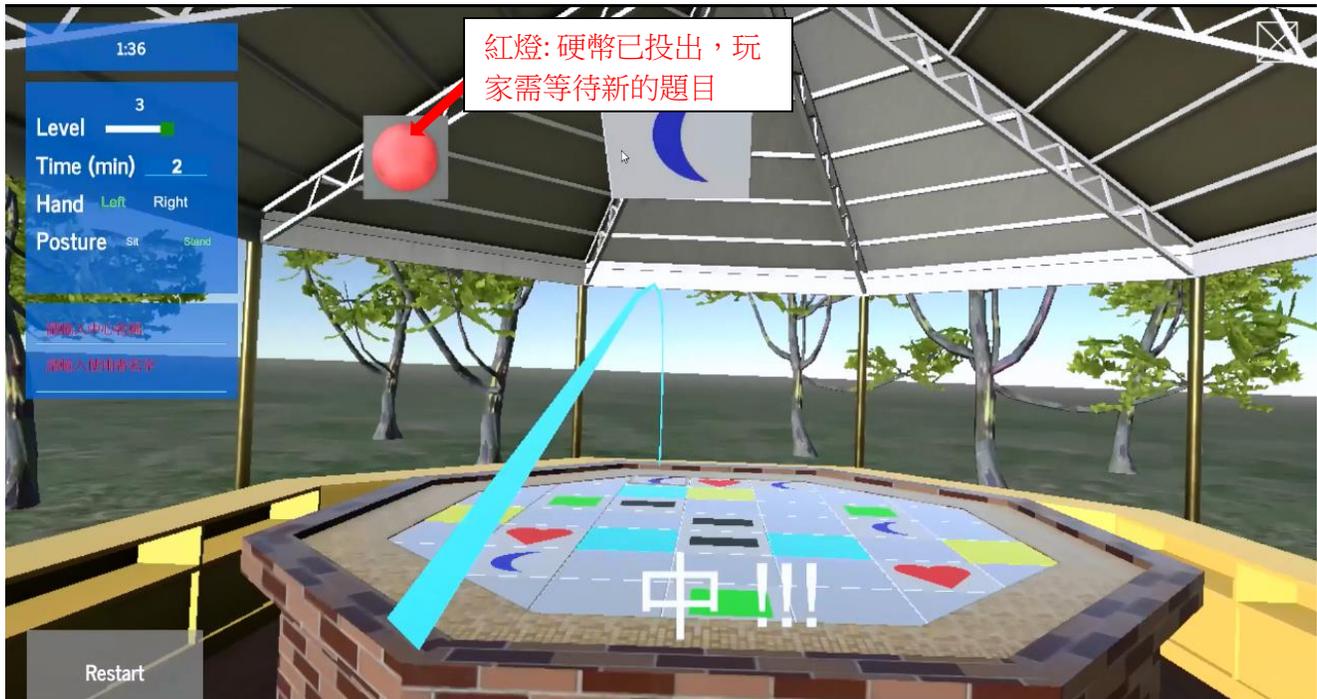
4. 開始遊戲



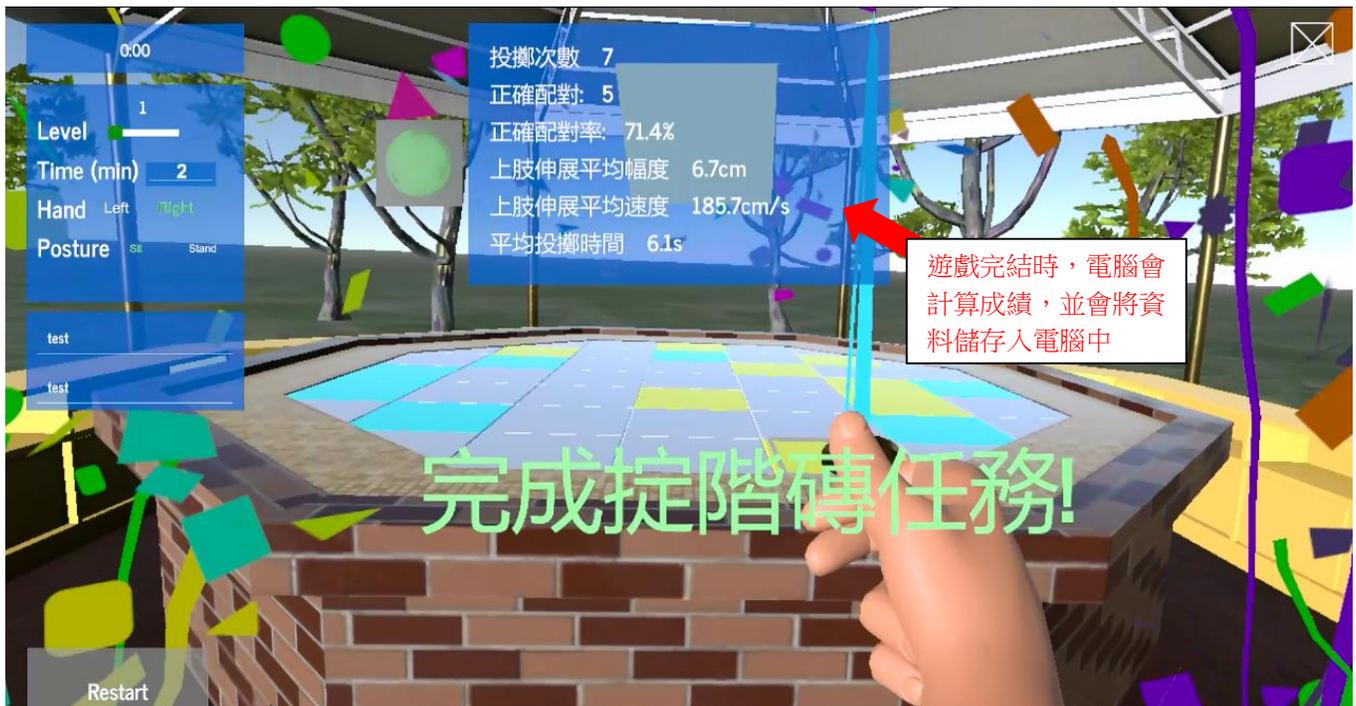
5. 投擲硬幣



6. 遊戲進行中



7. 遊戲完結



持家有道玩法

目標：訓練參加者分辨日常家居物品正確擺放的位置。

內容：參加者需要從數件傢俱、日用品中選出適合擺放的位置，例如廚房、洗手間、客廳及睡房。

1. 滑鼠點擊程式介面的遊戲圖示。



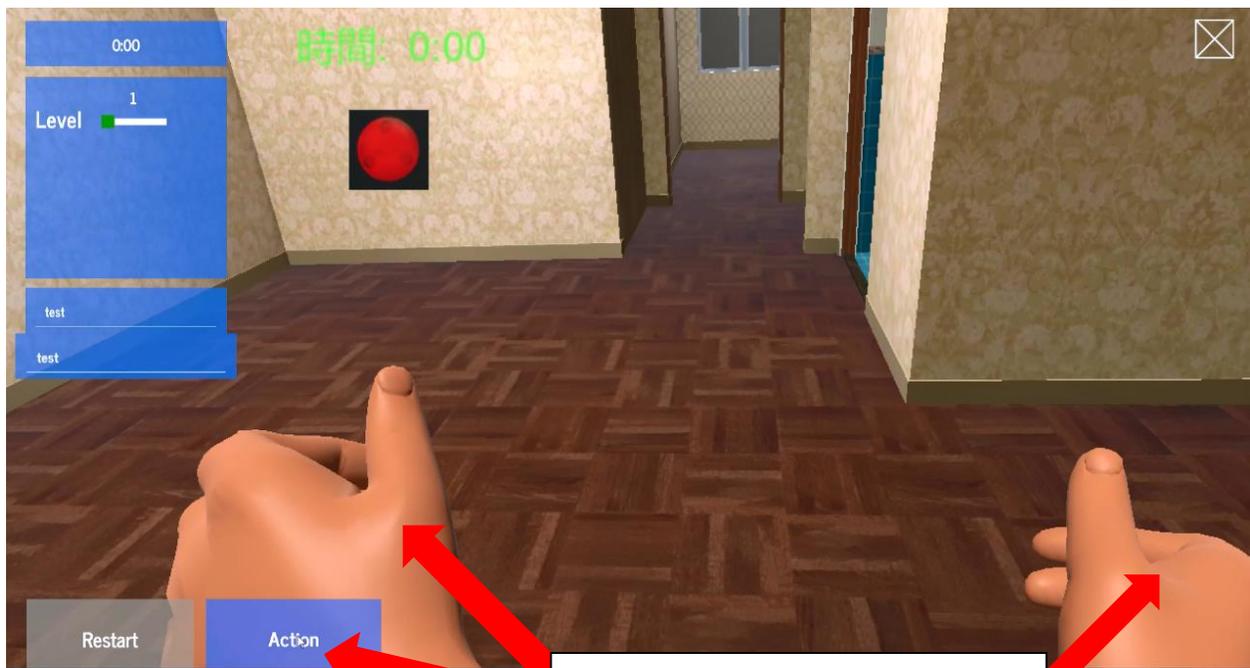
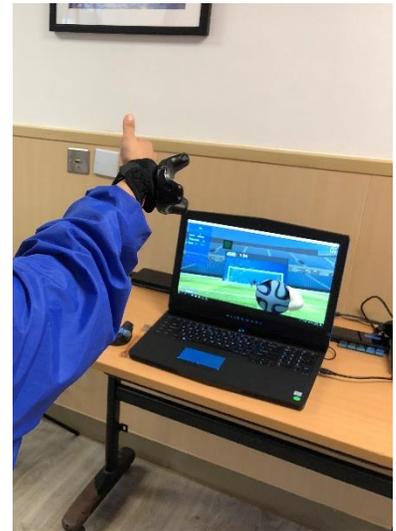
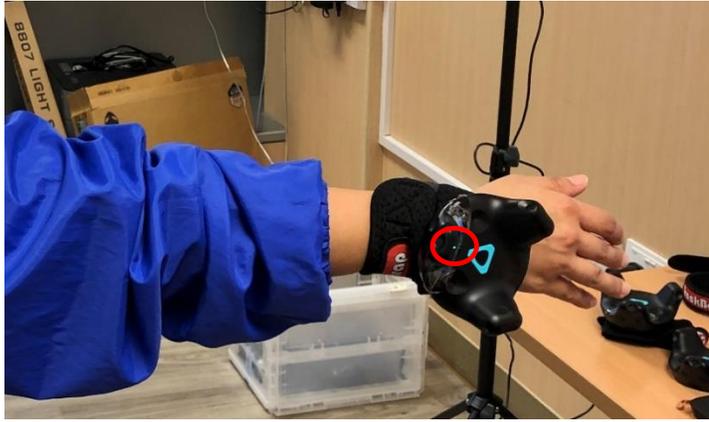
2. 遊戲畫面介紹



遊戲分三個級別: Level 1、Level 2 及 Level 3，遊戲時分別有 3 個、4 個及 5 個物品讓玩家選擇。

3. 佩戴 tracker 及對位

玩家雙手戴上手掣 Tracker，Tracker 綠燈的方向應向著玩家，伸直雙手讓 Base station 對位(掌心向玩家方向) 然後按下 “Action” 鍵開始遊戲。



玩家伸直雙手向前，讓 base station 辨認 tracker 方向，再按 “Action” 。

4. 開始遊戲



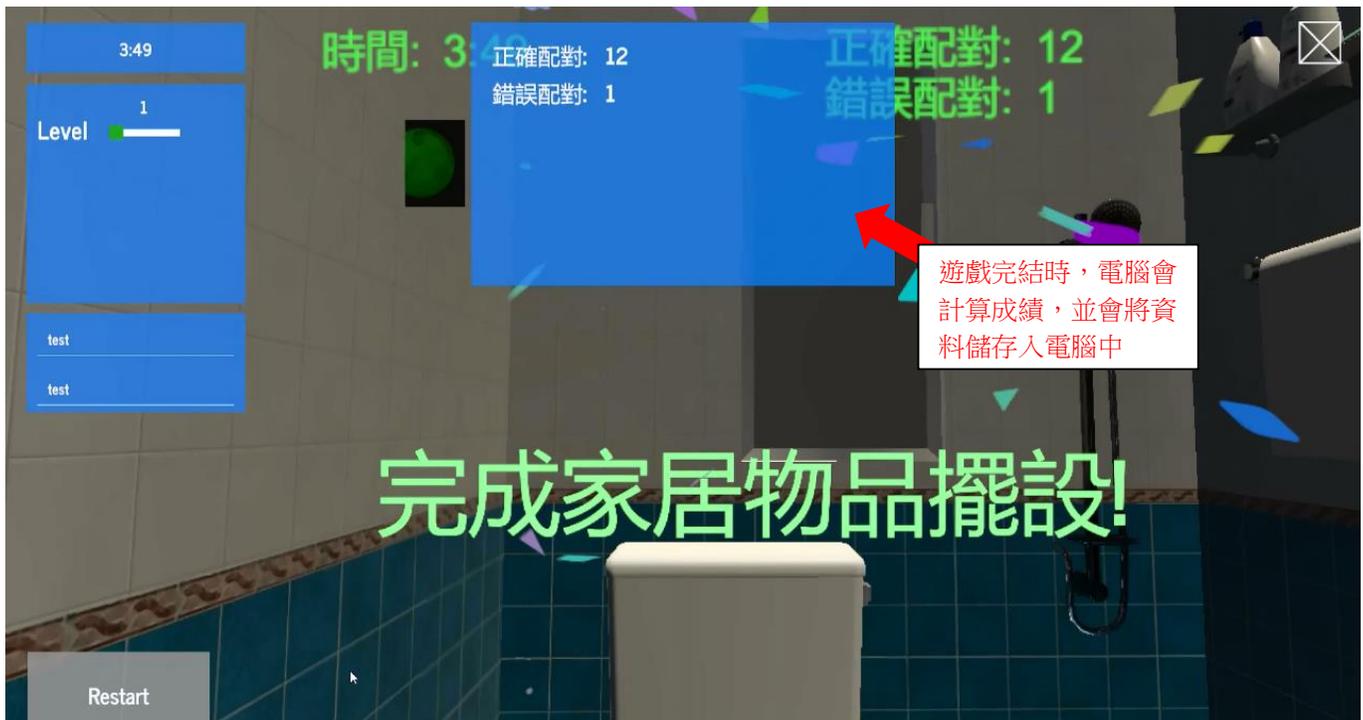
遊戲共有 12 局，過程中會有不同場景，包括：客廳、睡房、洗手間及廚房。

5. 遊戲進行中





6. 遊戲完結

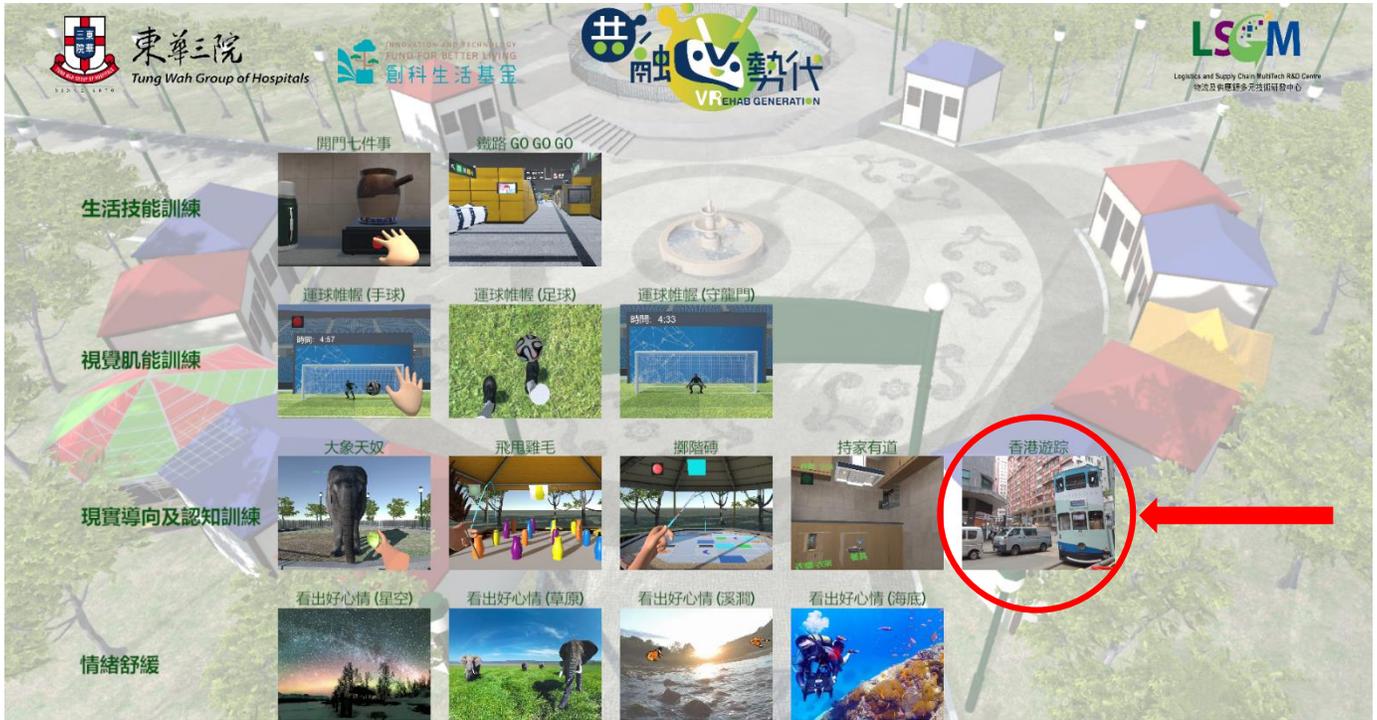


香港遊踪玩法

目標：讓參加者到香港不同的舊區、傳統廟宇遊覽，重拾惜日回憶。

內容：透過 360 影片，配以旁白，帶領參加者遊覽石硤尾、春秧街、文武廟及黃大仙廟。

1. 滑鼠點擊程式介面的遊戲圖示。

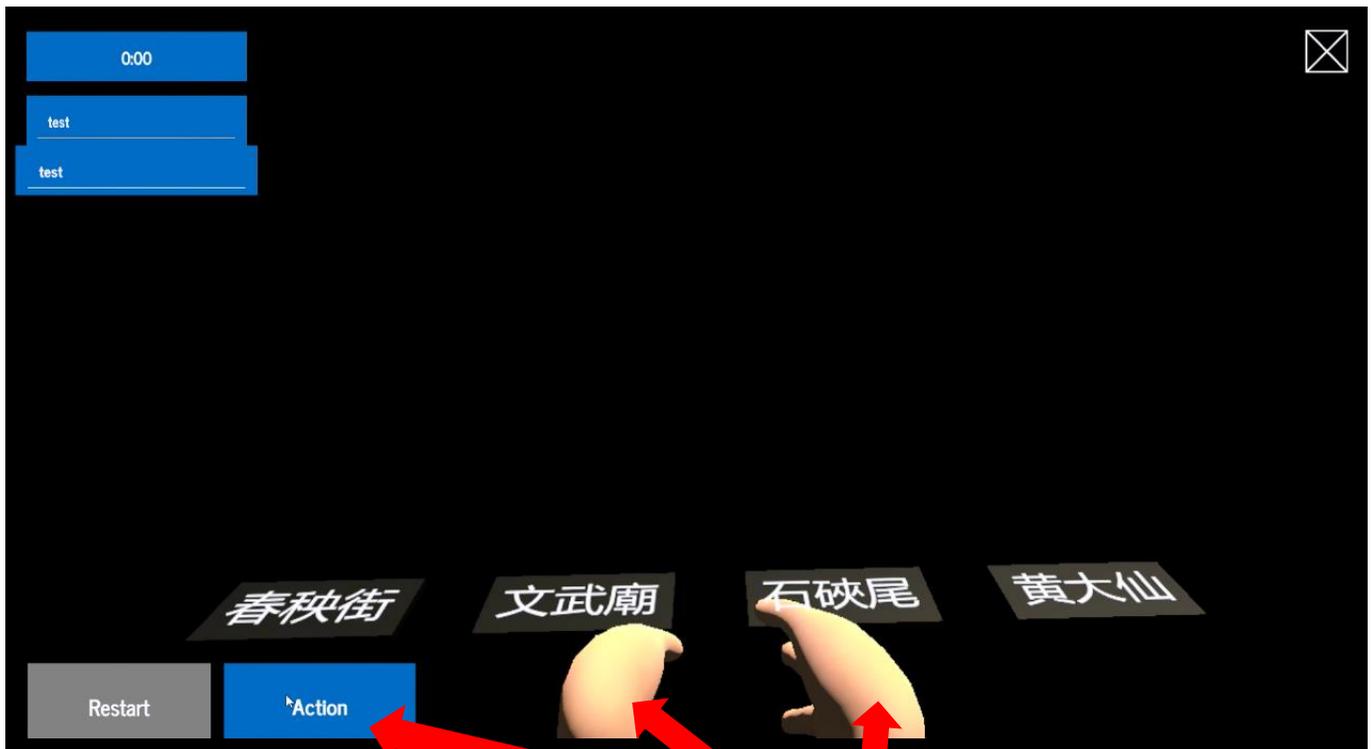
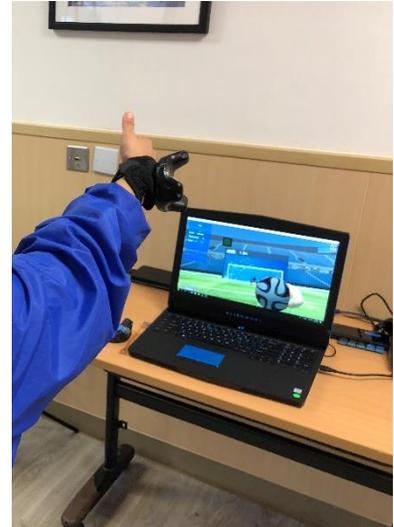
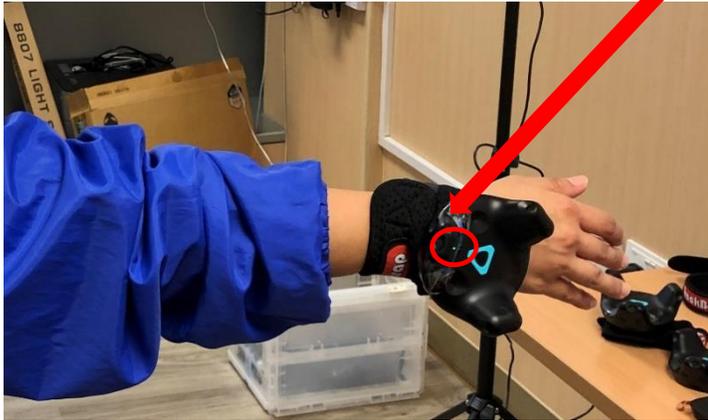


2. 遊戲畫面介紹



3. 佩戴 tracker 及對位

玩家雙手戴上手掣 Tracker，Tracker 綠燈的方向應向著玩家，伸直雙手讓 Base station 對位(掌心向玩家方向) 然後按下 “Action” 鍵開始遊戲。



玩家伸直雙手向前，讓 base station 辨認 tracker 方向，再按 “Action” 。

4. 開始遊戲

按下“Action”後會開始計時



場景可由玩家自行選擇
或由職員幫助選擇。

5. 遊戲進行中

選擇場景後會有語音簡介場景資訊。



當玩家想轉換場景時，需由職員按
“Show Menu”來打開場景介面。

6. 遊戲完結



看出好心情玩法

目標：讓參加者在 4 個舒適的虛擬場景中放鬆心情。

內容：透過 360 影片，配以動畫，參加者可以選擇在溪澗、海底、草原或北極光場景內體驗不同環境的互動。

1. 看出好心情有 4 種場景，分別是星空、草原、河流及海底，滑鼠點擊所想的場景遊戲圖示。

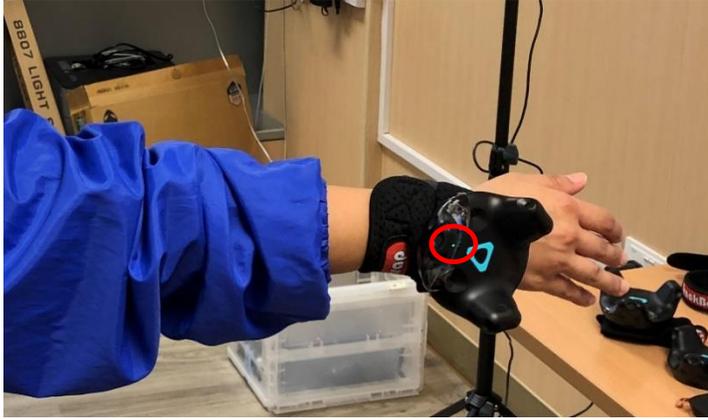


2. 遊戲畫面介紹



3. 佩戴 tracker 及對位

玩家雙手戴上手掣 Tracker，Tracker 綠燈的方向應向著玩家，伸直雙手讓 Base station 對位(掌心向玩家方向) 然後按下 “Action” 鍵開始遊戲。



玩家伸直雙手向前，讓 base station 辨認 tracker 方向，再按 “Action” 。

(圖中所示範的為海底)

4. 開始遊戲

按下“Action”後會開始計時
(圖中所示範的為海底)

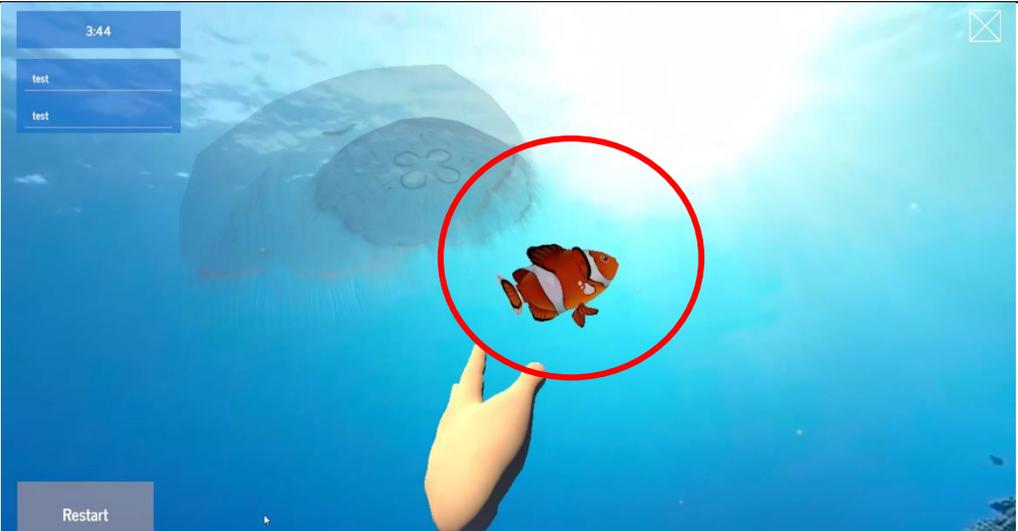


5. 遊戲進行中

星空



玩家可以揮動右手，極光的顏色會隨玩家揮動而改變。

<p>草原</p>		<p>玩家可以用手觸摸蒲公英，觸摸到的蒲公英會有變色特效及散開。</p>
<p>河流</p>		<p>玩家可以用手觸摸蝴蝶，觸摸到的蝴蝶會彈開。</p>
<p>海底</p>		<p>玩家可以用手觸摸水母及小丑魚，觸摸到的水母或小丑魚會有變色特效。</p>

6. 遊戲完結

